FAÇA O SEU BIORRITMO ELECTRÓNICO

MUNDO DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

Em Português

INTERNET EXPLORER 4.0

✓ Mesmo sem Internet, deixa o seu Win 95 com recursos do Windows 98

✓ Integra todo o seu PC na rede mundial

Ano 2 Nº 15 Janeiro 98
950$00

3 Programas Gráficos

Spaceward Satori
Edite imagens

Xara 3D
Faça títulos em 3D

Fractal Texture Composer
Crie texturas

Farmácia virtual

Saiba para que servem os remédios: a sua composição, contra-indicações...

E muito mais

Selecção especial de Fantásticos Jogos

Pilote um F16

Lute na Guerra das Estrelas

Conduza um "dune-buggy" na lama

5 603904 000036 00015

EDITORA VOLTA AO MUNDO

EDITORA EUROPA

EUROPA MULTIMEDIA

EDITORA VOLTA AO MUNDO

Directores:
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

Director:
Paulo Ferreira

MUNDO DO CD-ROM
Informática Prática e Descomplicada

JANEIRO 98

Editor e Director Responsável
Aydano Roriz

Redacção
Director de Redacção: Roberto Araújo
Editora Assistente: Silvana Altafini
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb. 10.766
Chefe de Arte: Jefferson Silva
Consultor de Informática: Luiz Mazzaferro Júnior

Colaboraram nesta edição
Luiz António Siqueira Neto, Carlos Augusto de Moura, Alberto Dinis e Paulo Caeiro

Produção do CD-ROM
Europa Multimedia
Rua MMDC, 121
Telefone: (00.55.11) 816 67 67 / (00.55.11) 832 73 17
Fax: (00.55.11) 867 85 83
CEP: 05510-021 - São Paulo, SP - Brasil

Director Operacional
Abilio Cunha

Publicidade
Luis Ferreira (Director)
Helena Ferraia (Directora de Contas)
Helena Ponte (Coordenadora)
Cláudia Martins (Assistente)
Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2º – 1600 LISBOA
Telefone: (01) 721 03 96 / Fax: (01) 727 23 95
Delegação Norte
Virgina Silva (Directora de Contas)
Rua Júlio Dinis, 204, Piso 3, Sala 315 – 4050 PORTO
Telefone: (02) 606 96 11/2 / Fax: (02) 609 95 60

Produção
António José Carvalho (Director)
Juvenal Carvalho e João Paulo Pires

Marketing
Ana Barbado
Sofia Campos

Atendimento ao Assinante das 9 às 18h
Telefone: (01) 721 03 98 / Fax: (01) 727 36 89
Contacto: Rita Cerdeira

Suporte Técnico
Telefone: (01) 721 03 94 / Fax: (01) 727 23 32

Endereços Electrónicos
Redacção: *voltaaomundo@mail.telepac.pt*
Suporte técnico: *voltaaomundo@mail.telepac.pt*

Propriedade
Volta ao Mundo – Editora de Publicações, SA
Mundo do CD-ROM e a Revista do CD-ROM são marcas registadas da Editora Europa Ltda.
(ISSN-0104-8732)

Sede, Serviços Administrativos, Redacção e Publicidade
Rua Carlos de Oliveira, 3 2º – 1600 LISBOA
Telefone: 351.1.721 03 90 / Fax: 351.1.721 23 32

Mundo do CD-ROM é uma publicação mensal da Volta ao Mundo – Editora de Publicações, SA.
Pré-impressão, Impressão e Acabamento: Mirandela, SA.
Duplicação do CD-ROM: Duplisoft. Distribuição: Electroliber.
O CD-ROM é parte integrante desta edição, não podendo ser vendido separadamente. A Editora Europa e a Editora Volta ao Mundo não se responsabilizam pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Depósito legal: nº 104056/96
Registado no Instituto de Comunicação Social n.º 120599 de 23 de Janeiro de 1997

AIND

Tiragem: 30.000 exemplares

Acoplar um caça num porta-aviões é uma manobra muito estranha e difícil: o piloto tem de reduzir a velocidade ao mínimo possível enquanto mantém o motor com a força máxima para voltar a descolar se alguma coisa correr mal. Manter-se informado sobre os microcomputadores é uma coisa bastante parecida. Você precisa de evitar a angústia de estar a ficar para trás, mas nunca pode perder nenhum movimento realmente importante que aconteça na informática.

Bom, é exactamente para procurar responder a estas necessidades que orientamos a revista Mundo do CD-ROM. Você não precisa, e acreditamos que nem quer, ler e experimentar "tudo" o que acontece ou é lançado. Mas precisa de estar sempre por dentro de tudo, da forma mais prática e descomplicada.

Um bom exemplo é o Internet Explorer 4.0 que acaba de ser lançado no mercado pela Microsoft. Você até pode não lhe achar piada nenhuma mas se utiliza o Win 95 "precisa" de instalar este programa para actualizar o seu Windows. É aí que entra a nossa parte de prestação de serviços: o programa está no CD-ROM e fizemos uma reportagem que já explica sucintamente o que é preciso saber e como se consegue tirar o máximo proveito do programa.

É assim com todas as outras secções: fazemos tudo para você ganhar tempo, divertir-se e manter-se informado. Pode ficar tranquilo com o seu caça (aliás temos um F16 nesta edição) pois nós ficamos com a "angústia" de seleccionar o que de realmente importante está a acontecer na informática. E, é claro, colocamos tudo na revista e no CD, com interactividade total.

Roberto Araújo
Director de Redacção

SUMÁRIO Nº 15

Upgrade 4
Avançado 6
Windows 98 8
Como Usar o seu CD-ROM 12
Aplicativos 14
Internet 28
Entretenimento 33
Jogos 37
Guia 49

Em caso de dúvida, contacte-nos.

Suporte técnico:

Telefone: (01) 721 03 94 (10 às 12 horas, dias úteis)

Para entrar em contacto

(01) 721 03 90
Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2º
1600 LISBOA
Fax (01) 727 36 89

Endereços Electrónicos:
Redacção: *voltaaomundo@mail.telepac.pt*
Suporte Técnico: *voltaaomundo@mail.telepac.pt*

Upgrade

Para perceber melhor o que está a acontecer

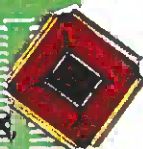
Máquina fotográfica movida a disquetes

A japonesa *Sony* está a colocar no mercado americano uma nova câmera fotográfica digital que utiliza disquetes vulgares para gravar as fotos. Agora, já não precisa de preocupar-se mais em economizar espaço no "disco rígido" da câmera, ou ter de descarregar os dados num computador qualquer, para fazer novas fotos. Basta trocar a disquete por outra e começar a clicar. Cada disquete (com capacidade de 1.44 *Megabytes*) comporta até 40 imagens de baixa resolução e 20 de alta. Você compra uma caixa de dez e pode tirar centenas de fotos. Nem é preciso usar cabos especiais para copiar as imagens para o seu computador, pois todas estarão gravadas nas disquetes.

Com uma bateria recarregável que suporta até 500 fotos, a *Digital Mavica* ainda tem um ecrã de cristal líquido colorido, com tamanho de 2,5", especial para focalização, observação e gerência das fotos já tiradas.

Entre as novidades que a *Sony* incluiu nesta fantástica câmera, há um *zoom* que aumenta a imagem até 10 vezes e vários controlos de luz para fotos em diferentes ambientes. Por exemplo, é possível mudar o foco e a absorção de luz para praia, neve, fotos de desporto, luz de sol e lua, retratos, entre outros. Se precisar de *flash* para locais escuros, não há problema: a *Digital Mavica* já traz um incorporado. O preço deste produto ainda não foi divulgado. Se quiser saber mais sobre o assunto consulte este *site:* www.sony.com/mavica

Novos Pentium com MMX para notebooks

A *Intel* acaba de lançar processadores em miniatura, das versões 200 e 233 MHz do *Pentium* MMX, para serem usados em PCs portáteis (os *Laptops*). Assim, mesmo os pequenos computadores podem ser tão poderosos quanto o "gigante" que tem em sua casa.

Aumenta o número de utilizadores da Internet

De acordo com alguns centros de pesquisa americanos, a tendência da *Internet*, este ano, é crescer mais de 70% em número de utilizadores, em comparação com 1996. O resultado vai traduzir-se em 82 milhões de pessoas ligadas à rede mundial. Até ao ano 2022, estima-se que mais de 220 milhões de pessoas estarão *on-line*. O volume de negócios com base na *Internet* está actualmente em 12,2 biliões de dólares.

Lara Croft mais charmosa em Tomb Raider 2

É verdade. Em *TombRaider 2,* que já está disponível em Portugal, Lara Croft volta com tudo. A rapariga de curvas perfeitas ganhou novas roupas, que mudam de acordo com o ambiente da acção. Em cavernas geladas, por exemplo, ela usa casacos de pele e quando está calor, troca o capote por um minúsculo *short* com uma blusa agarrada.

Para que possa verificar, em primeira mão, colocamos no CD-ROM várias imagens do jogo. Elas estão na pasta *Tomb2,* dentro do CD. Para as ver, abra o "Explorador" do *Windows,* localize a pasta e depois use qualquer visualizador de imagens, um programa gráfico ou até mesmo o *Internet Explorer.*

Microsoft lança joystick com processador interno

Já está disponível em Portugal *o novo Joystick da Microsoft,* cuja principal característica é vibrar na mão do utilizador de acordo com a acção que decorrer no jogo. Esta tecnologia foi utilizada a partir da compra pela *Microsoft* de uma empresa dedicada à pesquisa de tecnologia militar. Para mais informações contacte a MSFT. Telef: (01) 440 92 00.

Agenda lê dados directamente do monitor

Uma nova agenda electrónica lançada nos Estados Unidos é capaz de ler dados enviados pelo monitor de um PC normal. Você escreve os seus compromissos no computador e dispensa o uso de qualquer cabo para os enviar para a agenda.

A grande vantagem do *PC Pal* reside na simples integração com o seu computador. Depois de escrever os seus compromissos, telefones e endereços, basta accionar o *software* que vem com o pacote, para que o seu monitor seja preparado para enviar os dados. Pondo o *PC Pal* frente ao ecrã, automaticamente as linhas coloridas mostradas no monitor começam a piscar e os códigos são interpretados pela agenda (semelhante ao modo de funcionamento do relógio *Timex Data Link,* lançado há cerca de dois anos). É como a leitura de um código de barras. Depois, acontece a organização das informações na agenda.

Convém alertar que o *PC Pal* só é capaz de receber dados, pois não tem forma de os enviar para o computador. De qualquer maneira, quem passa muito tempo frente ao computador vai achar o acessório uma maravilha.

Para saber mais contacte *Oregon Scientifix.*
Telefone 00 1 628 82 66 88 (USA).

Avançado

Placas Aceleradoras 3D

Por Luiz Siqueira

A maioria dos utilizadores de PC quando vislumbra o ecrã de um jogo de vídeo não percebe como um aparelho criado apenas para jogos pode mostrar imagens tão sofisticadas e muito pormenorizadas. E mesmo quando a versão desse jogo sai para PC, o utilizador acaba por ficar frustrado com a qualidade inferior das imagens mostradas. Isso acontece porque os jogos de vídeo têm processadores específicos para cada uma das funções e, portanto, um *chip* exclusivo para a apresentação dos gráficos.

Mas, agora, essa tecnologia está a chegar aos PCs. São as tão badaladas placas 3D. As novas placas têm a única e exclusiva função de melhorar a exibição de gráficos vectoriais (ver caixa). Com elas, vários jogos e programas ganham nova vida. Já existem diversos modelos de placas no mercado, basicamente divididos em dois grupos: *Combo 2D-3D,* na mesma placa, e *Stand alone,* apenas 3D. As placas *Combo* não estão a granjear grande fama, já que apresentam certas deficiências nas exibições em 2D. Só para ter uma ideia, no *Windows* uma placa *Combo* consegue ter uma performance inferior a uma placa 2D simples. Além disso, construir uma placa com funções 2D e 3D a preços acessíveis é uma tarefa muito difícil. Pelo contrário, as placas *Stand alone* têm tido grande aceitação no mercado. Elas são melhores em velocidade e efeitos, mas é preciso ter uma boa placa de 2D instalada (neste caso ficarão duas placas no PC). Estas placas custam cerca de 17 500$00 e já se podem encontrar nas boas lojas de informática portuguesas.

Um bom modelo de placa *Combo* é a *Stingray 128 3D.* No caso das *Stand Alone,* uma boa escolha é a *Monster 3D,* da *Diamond.*

Quando vir uma imagem que tem volume e profundidade, pode estar certo de que é uma imagem em 3D (acima). As imagens em 2D mostram a figura plana (a imagem do cão).

Gráficos Vectoriais

Um gráfico vectorial nada mais é que uma série de pontos e rectas orientados e organizados de forma a gerar uma figura geométrica. Este tipo de representação gráfica era, até à pouco tempo, utilizado apenas em programas de CAD e ilustrações técnicas. Com o desenvolvimento dos computadores este tipo de tecnologia passou a ser utilizado principalmente na produção de jogos. Para perceber melhor o que é um gráfico vectorial, podemos fazer uma analogia com a brincadeira de ligar pontos. Nesta brincadeira, uma curva é representada por uma série de rectas, pois une-se cada ponto por uma pequena recta. O computador faz o mesmo processo, só que milhares de vezes por segundo e ainda em 3D.

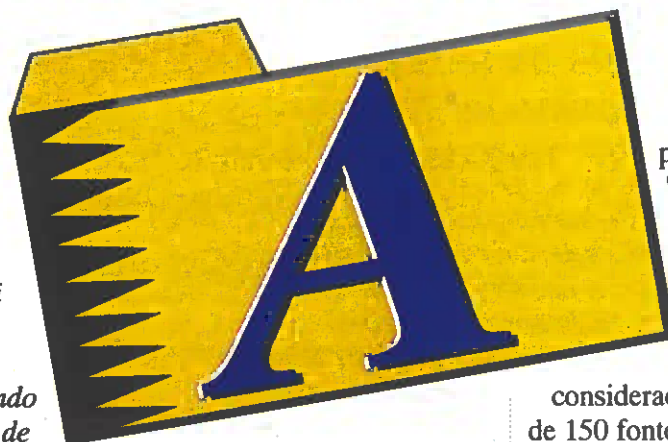
As fontes do seu PC

Por Jefferson Silva

Para manter o seu computador a funcionar perfeitamente, é sempre bom libertá-lo do "lixo" que se vai acumulando quando se instalam novos programas e jogos. Isso é conseguido quando se desinstalam os programas de forma correcta, através do "Adicionar/Remover Programas" do Win 95 (o mais recomendado) ou ainda com aplicativos especiais para esse tipo de serviço, os quais "eliminam" todos os ficheiros e bibliotecas que enchem o sistema operacional.

Mas para além disso, é interessante dar uma olhadela também na quantidade de fontes (tipos de letra) instaladas no *Windows*. É muito comum irmos adicionando fontes ao *Windows*. É, é óbvio que elas ajudam muito nos nossos trabalhos. Mas quando são muitas, acabam por prejudicar a performance do computador. Por isso, é bom sabermos um pouco mais sobre as fontes.

O modo de as gerir

São dois os padrões mais usados: *True Type* e *Type 1* (ver caixa). As *Type 1* precisam de um gestor próprio. O mais conhecido e usado é o *ATM* (*Adobe Type Manager*). Já as *True Type* são geridas pelo próprio *Windows* e podem ser facilmente instaladas e desinstaladas por si mesmo. Basta ir até ao directório do *Windows* e abrir a pasta *Fonts*. Serão listadas as fontes que estão no seu sistema operacional. Mas recomendamos-lhe que só apague uma fonte quando tiver certeza absoluta de que ela já não faz falta. É que se ela for uma fonte que o *Windows* utiliza para o sistema, você terá problemas. O melhor mesmo é criar uma pasta temporária na "Área de Trabalho" e ir colocando lá as fontes que pensa não precisar de usar mais. Uma quantidade considerada aceitável é à volta de 150 fontes instaladas. Este número pode parecer muito para um utilizador comum mas quem trabalha em paginação electrónica sabe perfeitamente que não é bem assim. Se respeitar mais ou menos este número, você organiza-se mais facilmente e vai conseguir uma melhor performance do seu computador.

Uma quantidade aceitável de fontes instaladas gira em torno de 150. Pode parecer muito mas quem trabalha em paginação electrónica sabe perfeitamente que não é bem assim.

Diferenças: True Type X Type 1

Actualmente existem dois padrões de fontes (tipos de letra) aceites pelo *Windows*: as *True Type* e as *Type 1* (um padrão adoptado pela empresa norte-americana *Adobe Inc*). No início, os profissionais da área da paginação electrónica preferiam trabalhar com as fontes *Type 1*, por acharem que eram mais seguras e estáveis que as *True Type*. Isto porque essas fontes apresentavam problemas na feitura de fotolitos quando os trabalhos eram mandados para a gráfica a fim de serem imprimidos. Entretanto, esse problema foi resolvido pelo *Windows*, aquando da instalação do sistema *WYSIWYG* (*What You See Is What You Get*, ou "O que você vê é o que obtém"), ou seja, as fontes são impressas exactamente como são vistas no ecrã, o que não acontecia anteriormente. Hoje em dia, a maior vantagem das fontes *Type 1* sobre as *True Type* é que grandes companhias como a *Agfa* e a própria *Adobe* desenvolvem e comercializam as *Type 1*, preocupando-se não apenas em desenvolvê-las na versão normal mas também em todas as suas variações (itálico, negrito, sublinhado...) o que não é regra para as *True Type*. Muitas vezes, elas são desenvolvidas por pequenos produtores ou designers, sem variações e, o que é pior ainda, sem os caracteres acentuados, o que para o idioma português torna-se um problema.

Internet Banking

O $eu Ba

Os bancos já estão a aderir à Internet. É como ter (mesmo) uma agência no seu PC. Só não dá para levantar dinheiro!

Se tem conta num dos maiores bancos, não deixe de experimentar o* Internet Banking. *De certeza que vai tornar-se cliente habitual.

Chove. A agência deve estar cheia. E a conta, se não for paga no dia, passará a valer uma multa. Nada que um bom banco electrónico não resolva. Como? É fácil. Se a conta tiver um código de barras e você um computador ligado à Internet*, basta entrar no* Internet Banking*, ir à página de pagamentos, digitar o número do código de barras e ela será paga no conforto da sua casa ou do seu escritório.*

Se utilizar o sistema de banco electrónico é bom para si, ainda é melhor para o banco. Você resolve tudo sozinho e o banco nem sequer precisa de se preocupar com papéis, declarações e até mesmo (esta parte é mais lamentável) com funcionários. Quem tem conta nos maiores bancos, como a Caixa Geral de Depósitos, o BCI e o Banco Espírito Santo, por exemplo, só não consegue levantar dinheiro, o único serviço que ainda obriga a ir a uma agência bancária. De resto, saber o saldo da sua conta e efectuar as transacções bancárias mais simples, já podem ser feitas sem se deslocar ao seu banco.

Os serviços bancários por computador (o chamado home banking*) começaram com a distribuição de disquetes que continham o programa de acesso. Nesse caso, era feita a ligação directa entre o seu computador e o do banco. Mas este serviço agora já evoluiu para a ligação via* Internet *(o chamado* Internet Banking*).*

Nem todos os bancos têm este serviço, mas os que não têm já estão a preparar-se para o disponibilizar. Aqui, você fica a conhecer os principais bancos que já oferecem esses serviços e pode começar a familiarizar-se com os recursos por eles disponibilizados.

Dois modos diferentes

A diferença básica entre o *Home Banking* e o *Internet Banking* é que, no

Abaixo, a lista de alguns bancos que estão na *Internet* e que têm serviço de *Home Banking* ou *Internet Banking*

Os dois serviços

Banco de Comércio e Indústria
http://www.bci.pt

Barclays Bank Portugal
http://www.barclays.pt

Banco Espírito Santo
http://www.bes.pt

Banco Internacional do Funchal
http://www.banif.pt

Banco Mello
http://www.bancomello.pt/bancomello

Banco 7
http://www.banco7.pt

Por enquanto somente Home Banking

Caixa Geral de Depósitos
http://www.cgd.pt

nco em Casa

primeiro, tem-se acesso aos serviços do banco através de um programa específico ou de uma linha telefónica própria, criados pela própria instituição bancária. Depois do aplicativo estar instalado no computador, ele utiliza o modem para marcar um número e fazer uma ligação com a agência. Já o *Internet Banking* dispensa um programa adicional de forma que qualquer *Browser* consegue aceder aos serviços *on-line* do banco.

Home Banking

Praticamente qualquer computador com um placa de fax/modem ligada a uma linha telefónica, pode usufruir dos serviços de *Home Banking*, mesmo sem se ter acesso à *Internet*. Os dois processos básicos para usar este serviço são: primeiro, é necessário entrar em contacto com o banco, ou visitar o *site* da *Internet*, para receber o programa específico para *Home Banking*. A agência costuma enviar as disquetes para sua casa, após efectuar um registo para utilização do serviço. Depois, antes de iniciar o processo de instalação, você deve entrar em contacto com o banco para solicitar uma espécie de "Código de Autorização", pessoal e intransferível. Ele será usado independentemente da senha comum do cartão.

Internet Banking

Em Portugal, até agora, só há dois bancos que têm este serviço: o *BCI* (*Banco de Comércio e Indústria*) e o *Barclays Bank*. No entanto, já outros estão em fase de o implantar.

No caso do *BCI*, por enquanto só se podem efectuar duas operações através do *Internet Banking*: consultar o saldo da conta e ver os últimos 18 movimentos feitos. Numa fase posterior está previsto que se possa efectuar também transferências e inclusive pagar despesas. Já no caso do *Barclays*, existe uma multiplicidade de operações que se podem efectuar, desde a simples verificação do saldo até efectuar transferências interbancárias.

O acesso a estes serviços via *Internet* é parecido com o do *Home Banking*, já que também é preciso obter uma senha especial na agência ou até mesmo *on-line*. Para fazer isso, bastar ter o cartão do banco à mão e preencher os formulários do banco ou directamente no *browser*.

Os serviços oferecidos

Tanto o *Home Banking* como o *Internet Banking* (só no caso do *Barclays Bank*) oferecem os seguintes serviços:

- ✓ Conta corrente: saldos, lançamentos, extractos, transferências....
- ✓ Poupança: saldos, lançamentos, transferências...
- ✓ Fundos: aplicações, resgates, consultas.
- ✓ Crédito à Habitação: consulta e simulação de casos.

Atenção: convém avisar que se o seu banco cobrar alguma taxa para saber o extracto da sua conta ou fazer transferências para contas de bancos diferentes, é provável que ele faça o mesmo via *Internet*. Mas o melhor mesmo é consultar a sua agência para saber mais informações.

SISTEMA SEGURO

A grande dúvida é se o *Internet Banking* é seguro. Sim. Hoje os bancos já utilizam muitas novas tecnologias para dar total segurança aos clientes utilizadores dos serviços bancários *on-line*.

As informações transmitidas entre o computador e a rede são totalmente criptografadas (codificadas). E, em cada acesso feito, uma nova chave de criptografia é criada, impedindo que os dados sejam descodificados por terceiros.

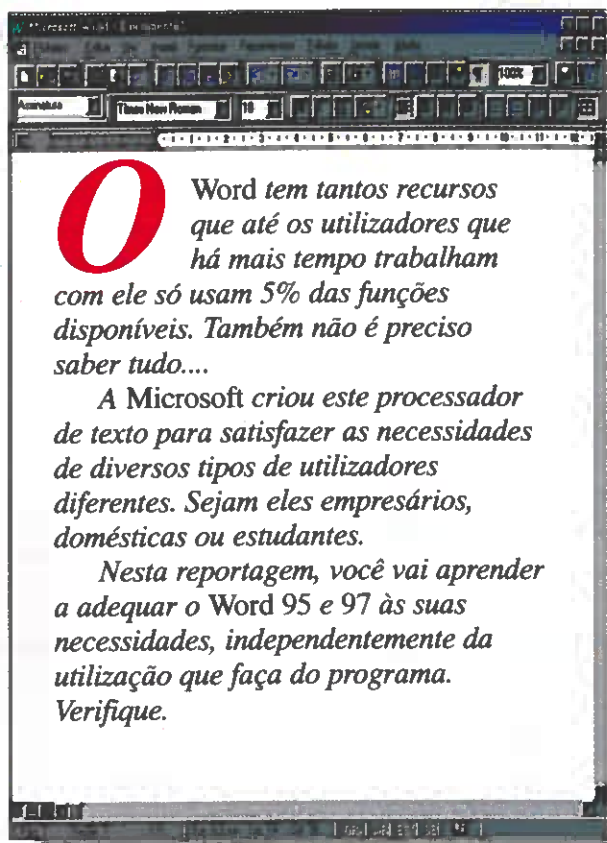
Para saber se o seu *browser* está em modo de segurança, é simples. Basta reparar no ícone (uma chave que aparecerá no canto inferior esquerdo do *Netscape*, ou um cadeado no Internet *Explorer*). Todas as consultas e transacções efectuadas no *Internet Banking* são gravadas e os registos podem ser considerados como prova das operações.

Windows 95

Word

Os Recur

Por mais que se utilize, o Word, da Microsoft, tem sempre novos "segredos". Saiba mais alguns deles.

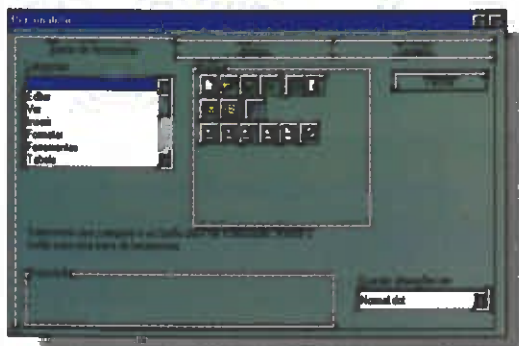
O Word é um dos programas mais populares no nosso país (mas atenção, ele não está no CD-ROM) e pode ser personalizado da maneira que você quiser.

O Word tem tantos recursos que até os utilizadores que há mais tempo trabalham com ele só usam 5% das funções disponíveis. Também não é preciso saber tudo....

A Microsoft criou este processador de texto para satisfazer as necessidades de diversos tipos de utilizadores diferentes. Sejam eles empresários, domésticas ou estudantes.

Nesta reportagem, você vai aprender a adequar o Word 95 e 97 às suas necessidades, independentemente da utilização que faça do programa. Verifique.

Os ícones do Word

A barra de ícones do *Word* tem muitos botões inúteis, dependendo da utilização que se dá ao programa. É possível substituí-los por outros que julga serem mais úteis ou simplesmente apagá-los para criar espaço no ecrã. Faça assim:

1 Vá até ao menu "Ferramentas" e clique em "Personalizar". Na janela que aparece, dentro da aba "Barra de Ferramentas", está a lista de menus do *Word*. No lado direito está a lista de botões que correspondem às opções encontradas num determinado menu.

2 Para adicionar um novo ícone à barra, basta clicar sobre ele e "carregá-lo" para o local onde quer que ele fique.

3 Para retirar um ícone, o processo é o mesmo. Clique sobre ele, na barra, e arraste-o para fora (ele será removido).

Anular operações

Todas as operações que realiza no *Word* podem ser anuladas a qualquer momento. Esta função chama-se *Undo*, em inglês (em português é "Anular Introdução") e costuma estar no menu "Editar". Veja como a usar no *Word:*

1 Experimente escrever um texto e clique na seta para baixo, ao lado do botão com uma vassoura, na barra de ícones.

s os do Word

2 Um menu irá surgir, mostrando todas as acções que você já fez durante a edição do texto.

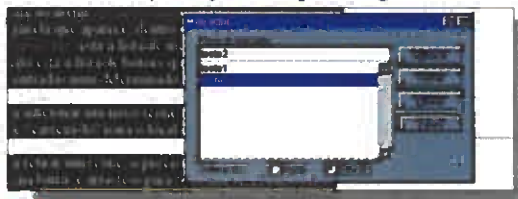
3 Para desfazer uma acção, seleccione-a com o rato e clique em cima dela.

O botão semelhante ao "Anular" e que está no lado direito dele, funciona de modo semelhante mas serve para repor uma acção.

Utilizar os Marcadores

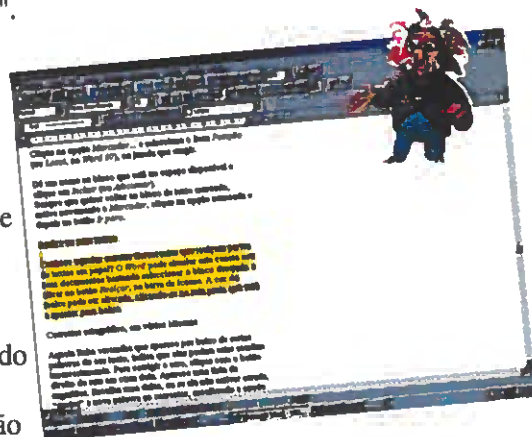
Quando estiver a trabalhar com documentos muito grandes, use os marcadores do *Word* para facilitar a localização de blocos de texto. Siga estes passos:

1 Seleccione o bloco de texto desejado e abra o menu "Editar" (o menu passa a ser o "Inserir" no *Word 97*).

2 Clique na opção "Marcador..." e seleccione o item "Posição" (ou "Local", no *Word 97*), na janela que surgir.

3 Dê um nome ao bloco que está no espaço disponível e clique em "Incluir" (ou "Adicionar").

Sempre que quiser voltar ao bloco de texto marcado, active novamente o "Marcador", clique na opção nomeada e depois no botão "Ir para".

Realce os seus textos

Conhece aquelas canetas fluorescentes que realçam partes de textos em papel? O *Word* pode simular esta caneta nos seus documentos bastando seleccionar o bloco desejado e clicar no botão "Realçar", na barra de ícones. A cor do realce pode ser alterada, clicando-se na seta preta que está a apontar para baixo.

Realçar partes de textos é um dos recursos, assim como poder voltar às alterações que tenha feito no seu trabalho.

Corrector ortográfico, em vários idiomas

Aquela linha vermelha que aparece por baixo de certas palavras do seu texto, indica que elas podem estar escritas incorrectamente. Para corrigir o erro, clique com o botão direito do rato em cima dela. Aparece uma lista de sugestões. Escolha uma delas, ou se ela não estiver errada, "ensine" a nova palavra ao corrector, escolhendo a opção "Adicionar" .

Outro fantástico recurso é que você pode usar o corrector ortográfico para outros idiomas, quando estiver com dúvidas sobre a grafia correcta de uma palavra. Basta esperar que o *Word* diga que ela está errada...

Para configurar os idiomas, abra o menu "Ferramentas" e clique no item "Idioma" ("Definir idioma", no *Word97*).

Escolha a opção desejada e clique no botão "Predefinição".

Como Usar o

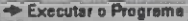
Nesta edição vai encontrar 34 programas, entre aplicativos, jogos, entretenimento e Internet, *especialmente seleccionados para si. Use-os e divirta-se!*

Entre vários bons programas, encontrará, no CD-ROM, a versão 4.0 do Internet Explorer, *que vai deixar o seu* Win 95 *com a aparência do* Windows 98. *Também encontra o* Xara 3D, *que faz títulos em três dimensões; a versão mais actual (Setembro 97) do* VirusScan, *da* McAfee, *tanto para* Win 3.x *quanto para* Win 95; *e ainda o* Satori, *um programa parecido com o* PhotoShop; *o* Fix-It, *que detecta possíveis conflitos no* Windows *procurando resolvê-los automaticamente. E também o* Vulcan Biorhythm, *para calcular como anda o seu biorritmo (estado físico, mental e emocional) a partir da sua data de nascimento; e o* Nutrition & Exercise, *que mostra as suas necessidades nutricionistas diárias.*

Os fãs da acção e aventura vão adorar a nossa selecção de jogos: temos o Jedi Knight, *que é a continuação do* Dark Forces, *baseado na trilogia Guerra das Estrelas e o* Postal, *no qual tem de disparar em tudo o que aparece à sua frente. Além destes, vai poder ainda participar numa divertida corrida em pistas de lama, em* SODA Off-Road *e pilotar um caça-bombardeiro no simulador* F16.

Não se esqueça: o nosso princípio da interactividade mantém-se. Por isso, o ideal é realizar sempre os trabalhos no seu computador acompanhando simultaneamente, passo a passo, o que está escrito aqui na revista.

Para abrir o CD-ROM no Windows 95

O CD-ROM tem auto-reprodução no *Win 95*. Basta colocá-lo na *drive* e esperar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deverá entrar automaticamente. Contudo, dependendo da configuração do seu computador, isso pode não acontecer. No entanto, não se preocupe.
Faça assim:
1- Clique no botão "Iniciar" e escolha "Executar".
2- Digite então D:\CDROM
ou, no lugar do D, a letra equivalente à *drive* do seu CD-ROM. Dê OK. O disco deve correr.

Para abrir o CD-ROM no Windows 3.1

1 -Coloque o CD na *drive* do CD-ROM.
2 - Na janela do "Gerenciador de programas", clique em "Arquivo" (ou *File*, se o *Windows* for em inglês).
3 - Clique no item "Executar" (*Run*).
4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite
D:\CDROM
ou, no lugar do D, a letra equivalente à *drive* do seu CD-ROM. Dê OK.
5 - Vai surgir um ecrã da Editora Europa Multimédia e Editora Volta ao Mundo. Em seguida, aparecerá o ecrã principal do CD. A partir daí, basta clicar no item que deseja ver.

seu CD-ROM

EXECUTAR OU INSTALAR?

Para facilitar o uso dos programas do CD-ROM usamos os seguintes critérios:

Executar o Programa – indica que o programa pode ser executado directamente do interface.

Instalar o Programa – torna necessária a instalação do programa. Se houver algum ...lema, consulte a reportagem correspondente.

... – significa que este

... o seu

Não precisa de selo

VOLTA AO MUNDO

Remessa Livre Nº 11017

1032 Lisboa Codex

ANTES DE PEDIR AJUDA

O botão "Antes de Pedir Ajuda" é um FAQ (*Frequentely Asked Questions*, perguntas feitas frequentemente) onde encontra respostas para muitos tipos de dúvidas. O FAQ foi elaborado a partir de dúvidas anotadas nas edições anteriores da revista.

ATENÇÃO

Todos os programas e ficheiros contidos no ...ROM são *Freeware*, *Shareware*, Demos, ou da ...ria da Editora Europa. Os *Freeware* são ...gramas de distribuição livre e podem ser ...piados à vontade. Os *Shareware* são programas ...y before you buy" (experimente antes de ...mprar), ou seja, podem ser usados durante um ...rto tempo e, depois, se agradarem, devem ser ...omprados. Ao fazer isso, o utilizador passa a ser ...egistado e, entre outras vantagens, recebe as ...actualizações do programa. Veja, no botão "Antes de Pedir Ajuda", como se faz um registo. Já as demos são programas nos quais se pode usar ou jogar apenas algumas fases para se ter uma boa ideia do que é o produto. Se lhe agradarem, deverá adquiri-los nas lojas.

Aplicativos

Fix-It

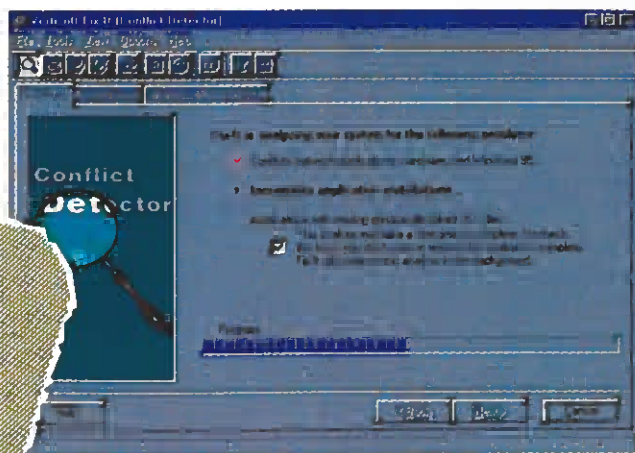
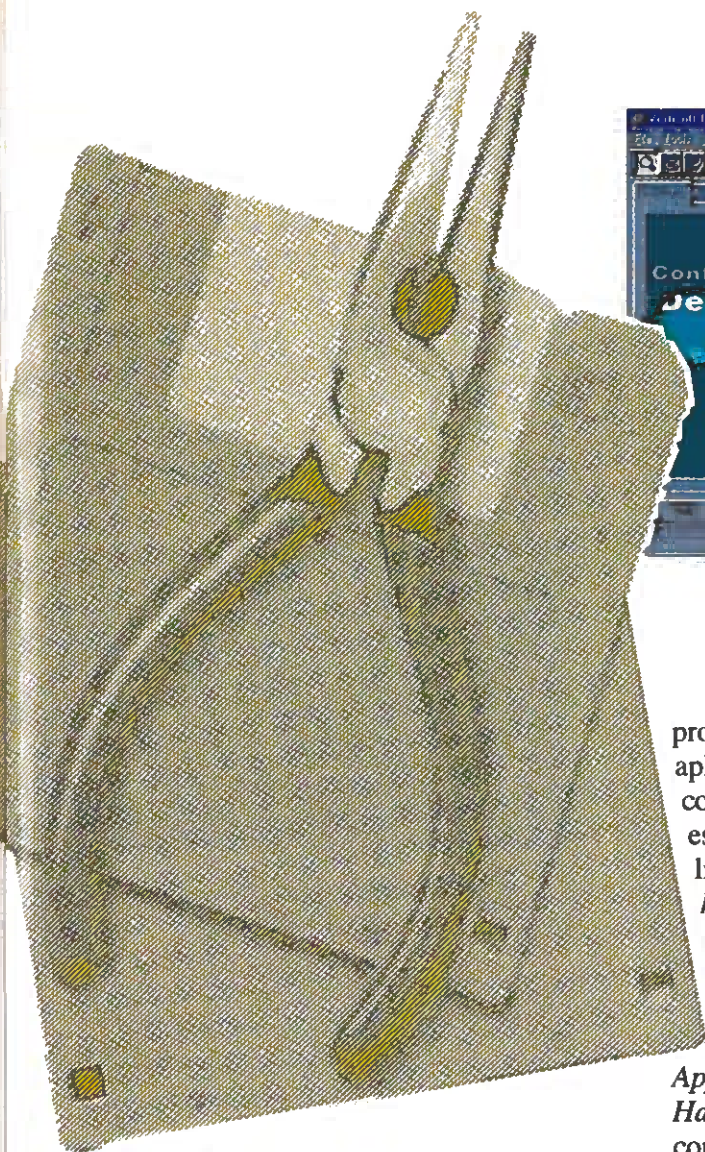
O* Fix-It *detecta problemas que possam surgir no* Win 95 *e procura corrigi-los automaticamente.

Mantenha o seu PC protegido

Proteja o seu computador contra conflitos. É que quando se instala o Fix-It, *qualquer defeito que aparecer no* Windows 95 *durante a utilização do PC será automaticamente detectado. E, se este programa souber como resolver o problema, você nem sequer precisa de se preocupar com a origem do conflito.*

O *Fix-It* é composto por vários módulos diferentes para detectar conflitos entre aplicativos, peças de *hardware* ou defeitos "sem explicação" que interrompem o funcionamento de programas. Além disso, é possível criar um disco de emergência com os ficheiros mais importantes do *Windows 95* para prevenir problemas.

Assim, caso o seu computador apresente algum defeito sério, basta usar o disco para o reiniciar e tentar fazer a recuperação automática. Aqui, vamos mostrar as principais funções do *Fix-It.*

Depois de instalado, aparecem dois ícones perto do relógio, na barra de tarefas, que vão vigiar qualquer tipo de instalação que faça no seu computador.

Conflict Detector (detector de conflitos)

Quando se clica neste ícone o *Fix-It* procura possíveis conflitos entre aplicativos instalados no seu computador e ficheiros que possam estar a faltar. Quando ele acabar, uma lista de aplicativos e peças de *hardware* será mostrada no ecrã.

Composto por vários módulos, o Conflict Detector (detector de conflitos) é responsável pela verificação de possíveis conflitos entre os periféricos instalados no seu PC.

Resolver os conflitos

Clique nos botões relacionados com *Applications* e *Hardware*, para ver os componentes que estão com defeito. O *Fix-It* pode tentar resolver alguns dos problemas. Seleccione com o rato o item do aplicativo ou periférico e clique no botão *Fix-It*. Se este botão estiver desactivado, significa que o defeito ou conflito não pode ser resolvido. A melhor saída, neste caso, é consultar um utilizador experiente ou assistência técnica especializada para o ajudar.

Explorar o programa

Depois de instalado, será criado um grupo no botão "Iniciar" e dois ícones aparecerão ao lado do relógio, na barra de tarefas. Eles são os responsáveis pela "defesa" do PC contra diversos tipos de problemas (ver caixa *Ícones Especiais*, para saber como os utilizar correctamente).

Agora, para entrar no ecrã principal do *Fix-It*, vá até ao botão "Iniciar", seleccione "Programas" e clique no grupo *Vertisoft Fix-It*. Aparece um menu a mostrar alguns dos recursos. Escolha o ícone *Vertisoft Fix-It* e verá o ecrã com os principais itens. Veja para que eles servem tendo em conta que os outros são accionados automaticamente pelo programa.

Problem Preventer (prevenir problemas)

Este é um dos itens mais avançados do programa. Ele procura e remove (se você quiser) atalhos "órfãos" (ou

Fix-It

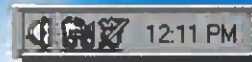
Com o Fix-It é possível criar um disco de emergência com os principais ficheiros do Win 95, para o caso de surgir um problema mais grave.

Unresolved Shorcuts), que não tenham os ficheiros executáveis ao qual eles se referem.

Além disso, neste mesmo módulo encontra-se a opção *Registry integrity* (para "limpar" os ficheiros de configuração do *Windows 95*) e o *System configuration files integrity,* que verifica a integridade de componentes do sistema operacional.

Escolha uma das três opções e clique no botão *Next,* para seguir em frente. É tudo automático. Você só terá de confirmar as operações que aparecerem no ecrã.

OS ÍCONES ESPECIAIS

Os ícones ao lado do relógio que está na barra de tarefas são o *Fix-It Agent,* que detecta automaticamente a instalação de um novo programa no seu computador (torna-se mais fácil removê-lo depois, através do item *Change Remover*); e o *Fix-It Crash Defender,* responsável por detectar possíveis conflitos entre aplicativos. Quando isso acontecer, surgirá uma janela a perguntar se quer que o *Fix-It* resolva o problema.

Emergency Recovery (Criar um disco de emergência)

Este é o item responsável por criar um *disco de boot* (com os principais ficheiros do *Win 95*). Siga estes passos:

1 Coloque uma disquete nova e sem qualquer informação na *drive A* do seu computador.

2 Seleccione a opção *Emergency Recovery* e, na janela que aparece, clique em *Next.* Será mostrada uma janela com o dia em que vai ser criado o *disco de boot.*

3 Clique em "Avançar" (ou *Next*) e a lista dos ficheiros vai aparecer. Escolha os ficheiros que querer copiar (já que só cabem 1,44 *Megabytes* na disquete). Para facilitar, desactive o ficheiro *System.dat* e clique em *Next.*

4 Os ficheiros serão copiados para a disquete.

Depois, se algum dia o seu *Windows 95* deixar de funcionar, experimente colocar a disquete na *drive A* do seu computador e reinicie-o. O resto será feito automaticamente.

Além desses itens, pode contar também com o *Preinstallation Inspector,* que encontra e corrige potenciais conflitos antes da instalação de algum programa; o *Performance Optimizer,* para verificar se o seu computador está a trabalhar na sua capacidade máxima; e também o *Change Remover,* que permite remover qualquer alteração que tenha sido feita no sistema.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2 com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
Quarterdeck Corporation
2401 Lemone Blvd.
Columbia, MO 65205 - USA

Aplicativos

Xara 3D

Fazer 3D

O Xara 3D só faz uma coisa: belos títulos em três dimensões. E tem a enorme vantagem de ser fácil de usar.

Especialista em trabalhar com letras (fontes), o Xara 3D precisa apenas do seu texto e que você escolha o efeito a ser aplicado.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
Xara

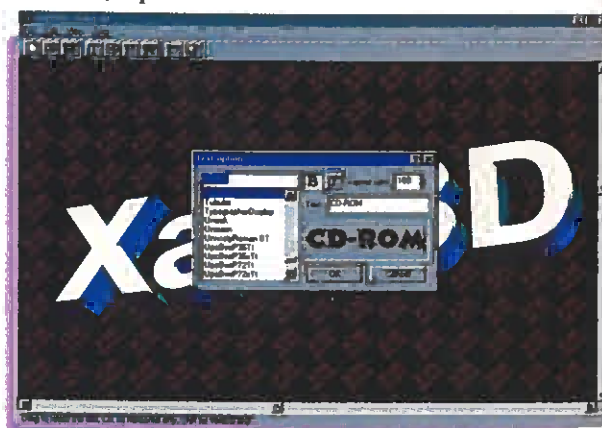
TELEFONE
(001 310) 309 37 00
FAX (001 310) 309 42 17

Apesar de ter um nome bizarro, o Xara 3D *é um dos programas mais sofisticados que já distribuímos no CD-ROM. Ele transforma textos em figuras tridimensionais, aplicando luzes coloridas e volume a qualquer palavra. Isso, até à bem pouco tempo só era possível com os recursos disponíveis em aplicativos gráficos "pesados", como o* 3D Studio *e o* Extreme 3D, *por exemplo.*

O Xara 3D *(pronuncia-se "Zéra 3D") é muito fácil de usar, e mesmo que nunca tenha mexido em programas que criam objectos tridimensionais, vai poder experimentá-lo tranquilamente.*

Com ele, pode criar títulos para sofisticar os seus trabalhos, entre outras coisas. Tem 15 dias contados a partir da instalação, para testar o Xara 3D, *podendo, inclusive, guardar os seus projectos.*

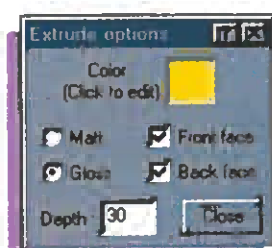
O programa

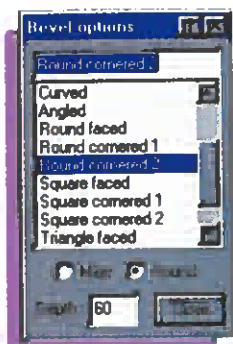
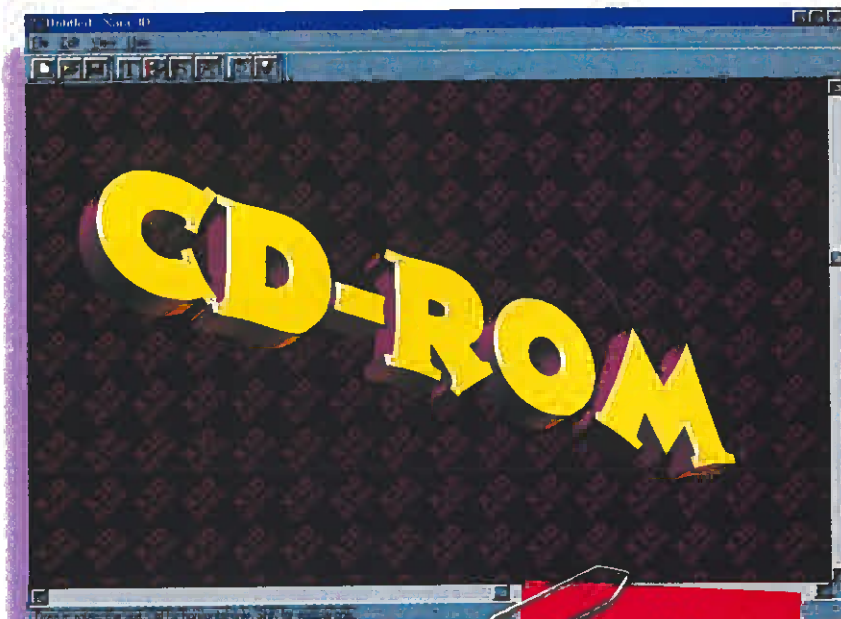
Depois de instalado (o grupo *3D Xara 3D* será criado no botão "Iniciar"), abra o programa. Clique em *Continue,* na janela que aparece, e verá o ecrã principal com o nome do programa, como exemplo. É a partir desse texto que você cria os seus. Para escrever uma nova palavra, vá até ao menu *Edit* e clique em *Text.* Na janela que se abre, escreva o texto no espaço onde está escrito *Xara 3D.* Escolha o tipo de letra que vai querer utilizar (um *preview* será mostrado) e depois clique em *OK.* Pronto, a palavra será mostrada no ecrã.

Aplicar efeitos especiais

Com a palavra no ecrã, chegou a altura de aplicar alguns efeitos especiais. Faça assim:

tornou-se fácil

1 Para definir o volume que a palavra em 3D terá, abra o menu *Edit* e clique em *Extrude.*

2 Na janela que aparece, clique no quadrado branco e escolha a cor que será usada na palavra. Depois, active o item *Gloss* para dar um aspecto de brilho metálico à palavra (o *Matt* é uma textura com brilho comum).

3 No item *Depth* (profundidade), escreva um número. É ele que vai determinar o volume da palavra. O mais interessante é que pode ir vendo as alterações. Quando estiver ao seu jeito, clique em *Close.* Se não quiser que a parte frontal ou traseira da palavra seja mostrada, clique respectivamente em *Fronte Face* e *Back Face.*

Modificar as letras

Além de aplicar volume, é possível modificar também as letras para chamar mais a atenção. Faça isso indo até ao menu *Edit* e escolhendo *Bevel* (onde estão as opções que pode usar). Use os padrões prontos. Basta clicar sobre eles para que o efeito seja aplicado. Os itens *Miter* e *Round* alteram a curvatura de volume da palavra. E quanto maior for o número colocado na coluna *Depth*, mais curvo será o aspecto da palavra em 3D.

A posição do texto

Use o rato para mover ou rodar o texto em três dimensões. E, pressionando a tecla *Ctrl* ou *Shift,* o efeito é limitado à posição horizontal ou vertical. Além disso, pode ver uma animação da palavra. Basta carregar na barra de espaço. Se quiser parar a animação, tecle novamente na barra de espaço.

Guarde e utilize o seu trabalho

Quando estiver satisfeito com o resultado do seu trabalho, guarde-o. Para isso, vá até ao menu *File* e clique em *Export...* Na janela que aparece, escolha um directório, dê um nome ao seu trabalho e guarde-o com extensão *.BMP*, por exemplo, para o poder usar como papel de parede ou então para o poder inserir nos seus documentos do *Word.*

DICAS

* Existem ficheiros de exemplo que vêm com o programa. Clique em *Open,* no menu *File*, para os ver.

* É possível movimentar os três spots de luz que iluminam o texto. Use a tecla *TAB* para os mostrar e o rato para os mover.

* Altere as cores das luzes através dos itens *Light source* 1, 2 e 3, no menu *View.*

* Para dar um efeito dourado às letras, pinte-as de laranja e ilumine-as com luzes amarelas e brancas.

Aplicativos

Fractal Texture

Crie Texturas no PC É FÁCIL

A partir de modelos prontos, que vêm no programa, pode criar texturas para usar como fundo nas suas ilustrações.

A qualidade do fundo, em qualquer tipo de trabalho, é fundamental. E o Fractal Texture é um "especialista" neste tipo de imagem.

O Fractal Texture Composer *é um "fazedor" de texturas. Para quem não sabe, textura é aquela parte colorida ou com algum efeito que está no fundo das ilustrações, realçando o elemento principal. E, utilizando este programa, pode, a partir dos exemplos que já vêm prontos, criar as suas próprias texturas e utilizá-las como quiser (com o* Photoshop, *por exemplo, ou o* Satori, *que está nesta edição).*

Os elementos do programa

Depois de instalado, abra o programa através do grupo criado no botão "Iniciar". Aparece o ecrã principal, com várias barras de ferramentas, e também uma janela a mostrar uma textura. É a partir dela que pode fazer a sua própria textura. Aqui, vamos mostrar os principais comandos que pode utilizar. Explore-os à vontade e quando acabar o seu trabalho, guarde-o. Para fazer isso, abra o menu *File* e clique em *Save as.* No ecrã que aparece, dê um nome e escolha o formato *JPEG* na lista.

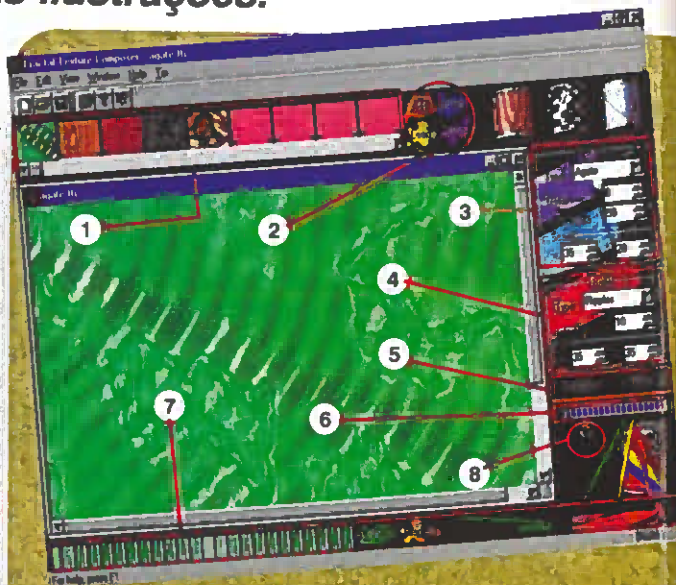
Formato da imagem

Use a opção *Image Format,* dentro do menu *Edit,* para definir o tamanho da resolução que será usado na textura. O padrão *Screen* (640x480) é um dos melhores, mas por ser muito grande, pode demorar um bocado a ser criado.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2 com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
Uppercut Software
67, rue Perrault Est
Rouyn-Noranda
(Quebec) Canadá
J9X3C1

TELEFONE
(001 819) 762 62 22
Fax:
(001 819) 762 42 24
e-mail: uppercut@beyond-3d.com

VALOR DO REGISTO
Não informado

1 Texturas prontas. Clique duas vezes sobre uma delas para abrir uma janela de exemplo.

2 Comandos para adicionar, carregar, remover ou guardar texturas novas.

3 Determina o tipo, detalhe, distorção e tamanho da textura. Explore a combinação de diversos valores para obter resultados diferentes.

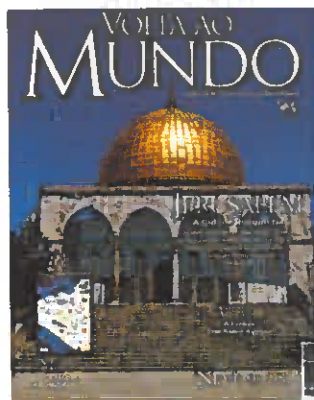
4 Aplica efeitos especiais às texturas. Coloque um valor 10 para *Intensity* e os resultados serão melhores.

5 Abre as janelas para aplicação de reflexões e luzes na textura.

6 Barra de progresso para amostra das texturas.

7 Controla a cor e o *degradê* aplicado às texturas. Clique na janela e puxe a seta do rato para aplicar o efeito.

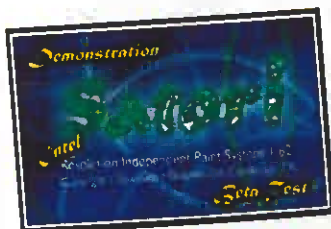
8 Clique neste ícone de olho para aplicar qualquer uma mudança que quer fazer com os comandos de textura.

Aplicativos

Satori

A magia

O Satori traz vários recursos que pode utilizar para editar as imagens que tem no seu PC, criando efeitos muito especiais.

Por Jefferson Silva

O Satori é um programa profissional com ferramentas poderosas que facilitam o seu trabalho na altura de editar imagens.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2 com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
Spaceward Graphics Limited
Denmark House
3b The High Street
Willingham, Cambridge, CB4 5ES
Telefone: (0044 1954) 26 13 33
Fax: (0044 1954) 26 16 66
e-mail: Sales@Satoripaint.com

Não tente comparar. O Satori, *apesar de ser um programa para tratamento de imagens e ter muitos recursos semelhantes aos do* PhotoShop, *não pode ser comparado a ele. Apesar disso, o* Satori *tem muitas ferramentas interessantes que o próprio* PhotoShop *não tem. Portanto, se o encarar como um complemento ao* PhotoShop, *o* Satori *é perfeito. Ele não é definitivamente para utilizadores principiantes. O seu interface não é bonito e muito menos amigável, mas vale a pena perder algum tempo para o decifrar. Um dos pontos positivos do programa e que me impressionou, é o* Undo *(desfazer comandos). Com ele é possível escolher o ponto onde quer desfazer o último comando aplicado e não apenas desfazê-lo completamente , como é habitual até agora nos programas de edição de imagens. A* Adobe *(produtora do* PhotoShop) *deve estar a perguntar-se por que é que eles não pensaram nisso antes?*

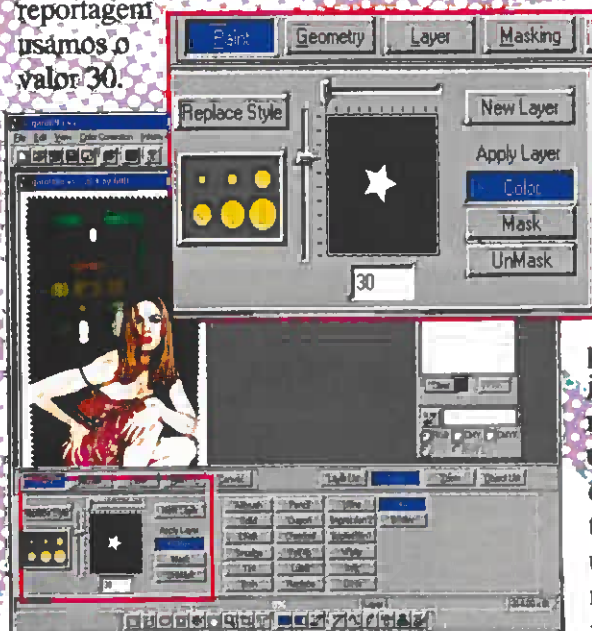
Nesta reportagem, vamos mostrar como se aplicam alguns efeitos que vêm no *Satori*, para que comece a percebe-lo melhor. Para facilitar a sua vida, colocamos no CD-ROM algumas imagens, no directório *Satori*, para que possa treinar os recursos que vamos ensinar e os outros que você vai descobrir. Contudo, como esta é uma versão de demonstração, pode usar todos os recursos do *Satori* mas não pode guardar o seu trabalho, a não ser que capture a imagem trabalhada, carregando em *PrintScreen*, no teclado, e depois utilizando o *Paint*, do *Windows 95*.

dos Efeitos

Começar o Trabalho

Depois de instalado, abra o programa. Vamos mostrar um serviço simples. Porém, com um apelo visual interessante, utilizando algumas ferramentas para que possa familiarizar--se com elas: aplicar bordas irregulares numa imagem, como se vê em revistas mais radicais, especializadas em *Surf* ou em outras do género.

1 Vá a *File*, seleccione *Open*, localize o directório das imagens no CD-ROM e abra o ficheiro *garo09.jpg*.

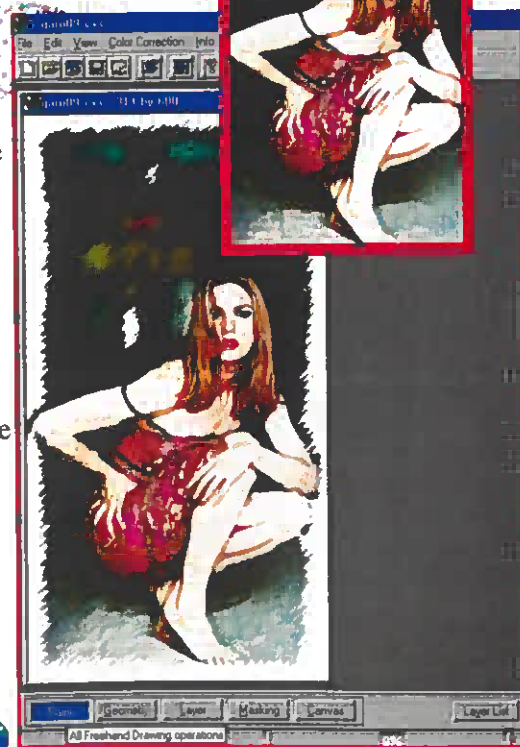
2 Escolha a ferramenta *Paint* e o submenu *Star*. Vai aparecer uma estrela na caixa de pincéis. Pode regular o tamanho através das barras deslizantes que estão em cima e na parte lateral da estrela, ou simplesmente escrever o valor na caixa que está abaixo do pincel. Para esta reportagem usámos o valor 30.

3 Para ver melhor a figura, dê um clique na ferramenta *Paint* e a barra será reduzida.

4 Aplique a estrela em redor da imagem. Isso fará o primeiro recorte como se vê na imagem ao lado.

5 Para que a barra de ferramentas reapareça, clique novamente em *Paint*. Mude a ferramenta para *Impression 2* e repita o procedimento anterior.

6 Se quiser deixar a borda ainda mais irregular, mude para a ferramenta *Bristles* e utilize-a na borda com a intensidade e a frequência que quiser.

7 Se usar o filtro *Impression2* e o aplicar no fundo e à volta da rapariga, vai conseguir um efeito interessante de pintura no estilo impressionista. Ao mesmo tempo dará mais destaque à rapariga que está em primeiro plano, transformando, assim, uma foto normal quase numa pintura com traços impressionistas.

Utilizando um dos filtros do programa (o Impression 2), pode transformar uma foto normal numa pintura impressionista (em baixo).

Três em Um

Uma prática agenda, em português, que pode usar para anotar os seus compromissos, endereços e telefones.

Apesar do nome, Casa Mágica *não é um programa infantil. Trata-se de uma agenda, em português (léxico brasileiro), dividida em três partes, que pode utilizar: compromissos, agenda de endereços e um espaço para endereços* Internet. *Mas atenção: só tem 15 dias para testar a agenda. Depois, se a quiser continuar a usar deverá fazer o registo.*

Dividida em três partes, na agenda de "Endereços Internet", por exemplo, pode anotar os seus endereços favoritos e fazer a ligação directamente da agenda.

Conhecer o programa

Depois de instalado, abra a *Casa Mágica.* O próprio programa recomenda trocar a resolução para *800x600* para uma melhor visualização. Para fazer isso, clique com o botão direito do rato num lugar livre da "Área de Trabalho", escolha "Propriedades" e depois "Definições" e em seguida "Área do Ambiente de Trabalho". Pronto. Agora, abra o programa e escreva o seu nome na janela que aparece. Surge a agenda de compromissos. As outras agendas são acedidas através dos botões que estão no topo do ecrã. Veja como utilizar cada uma delas:

AGENDA DE TELEFONE

Clique no ícone que tem o desenho de um telefone e que está no topo do ecrã. Aparece uma agenda com várias informações que devem ser preenchidas. Para adicionar um item à agenda, clique no botão "Novo" e preencha os espaços. Depois, dê *OK.*

AGENDA DE COMPROMISSOS

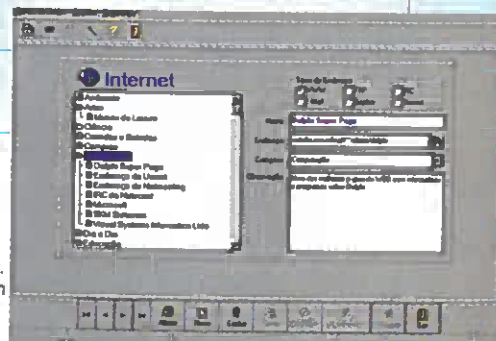
Ela já aparece com a data actual. Na coluna da esquerda aparecem as datas especiais comemoradas nesse dia. Para inserir o seu compromisso, clique no botão "Novo", na parte inferior do ecrã. Na janela que aparece, escreva o compromisso, a data e o horário e depois dê *OK.*

AGENDA DE INTERNET

Abra-a através do ícone que tem o desenho da Terra e que está no topo do ecrã. Aqui, pode colocar os endereços Internet que utiliza mais vezes. O próprio programa já traz alguns. Para adicionar um novo endereço a uma categoria qualquer, use o botão "Novo" e preencha os espaços com os dados pedidos na lista que está no lado direito do ecrã.

Pormenor: pode configurar o programa para aceder ao endereço pretendido quando clicar duas vezes sobre ele. Basta clicar no botão "Sair", no canto inferior do lado direito do ecrã. Depois, active o menu de opções para determinar um navegador de acesso à *Internet,* na aba "Agenda de Internet".

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou superior
486 DX com 4 MB de memória RAM

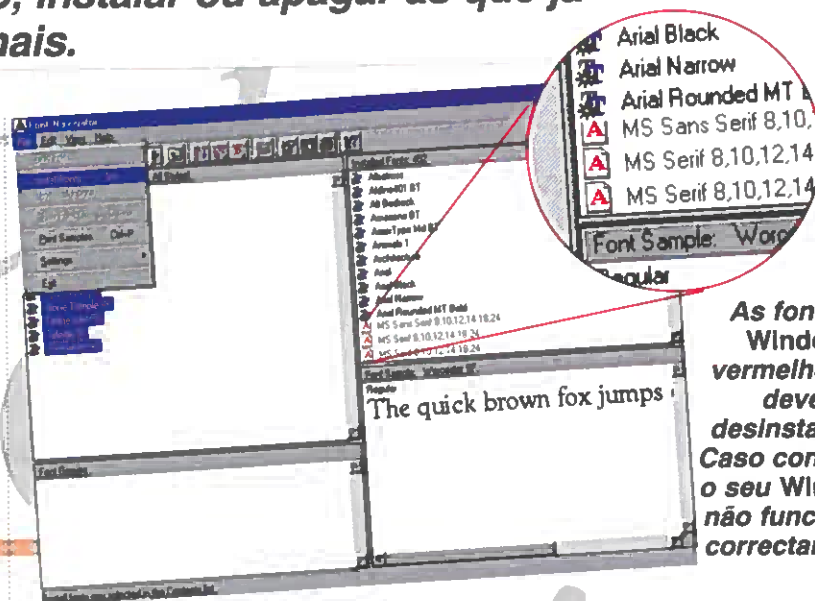
COMO FAZER O REGISTO
Ligue para o telefone (00 55 900) 78 72 40 e diga o código do produto (aparece no primeiro ecrã)
Custo da ligação
Cerca de 1 500$00
Caso tenha alguma dúvida, ligue para:
DISK SOFT
(00 55 11) 822 79 66

Aplicativos

Font Navigator

Gira as suas fontes no PC

Use o Font Navigator para ver rapidamente as fontes do seu PC, instalar ou apagar as que já não vai utilizar mais.

O Font Navigator é um Gestor de fontes (tipos de letra). Com ele é possível instalar novas fontes no seu PC, desinstalar as que não quer usar mais e ainda fazer uma espécie de catálogo com todos os tipos disponíveis. Depois, basta imprimir e guardar para futuras consultas. Além disso, o próprio programa traz algumas fontes que você pode instalar. E, no CD-ROM, encontra 12 tipos de fontes diferentes que pode instalar, se quiser, utilizando o Font Navigator (para perceber melhor o que é uma fonte leia a página 7).

Arial Black
Arial Narrow
Arial Rounded MT
MS Sans Serif 8,10,
MS Serif 8,10,12,14
MS Serif 8,10,12,14
Font Sample: Word
Regular
The quick brown fox jumps

As fontes do Windows (a vermelho) não devem ser desinstaladas. Caso contrário, o seu Windows não funcionará correctamente.

Usar o programa

Depois de instalado, abra o programa. Na janela que aparece,verá, no lado esquerdo, as fontes que vêm com o programa. No lado direito, serão mostradas as fontes que tem no seu PC.

As fontes (da coluna da esquerda) marcadas com um ✓, indicam que já estão instaladas no seu PC. As que estiverem sem a marca, podem ser instaladas facilmente. Basta seleccionar a fonte desejada (um *preview* será mostrado na caixa inferior, no lado direito do ecrã) e depois clicar em *Install Fonts*, no menu *File*. Para as desinstalar, o processo é o mesmo, mas desta vez escolha *Uninstall Fonts*, no mesmo menu. Aliás, as fontes usadas pelo *Windows*, são mostradas com um ícone diferenciado (um "A" a vermelho).

As fontes que estão no CD-ROM

No CD-ROM, vai encontrar 12 fontes diferentes para usar nos seus trabalhos. Para as instalar através do programa *Font Navigator*, faça assim:

Com o programa aberto, vá até *File* e seleccione *Find Fonts*.

Na janela que aparece, localize a *drive* do CD-ROM (D: ou E:) e dê dois cliques sobre ele. Depois, abra a pasta *Aplicat* e marque o quadrado perto da subpasta *Fontes*. Dê *OK*.

O programa vai fazer uma busca e mostrará, na coluna da esquerda, as fontes encontradas.

Para instalar uma delas, basta seleccioná-la e depois clicar em *Install Fonts*, no menu *File*.

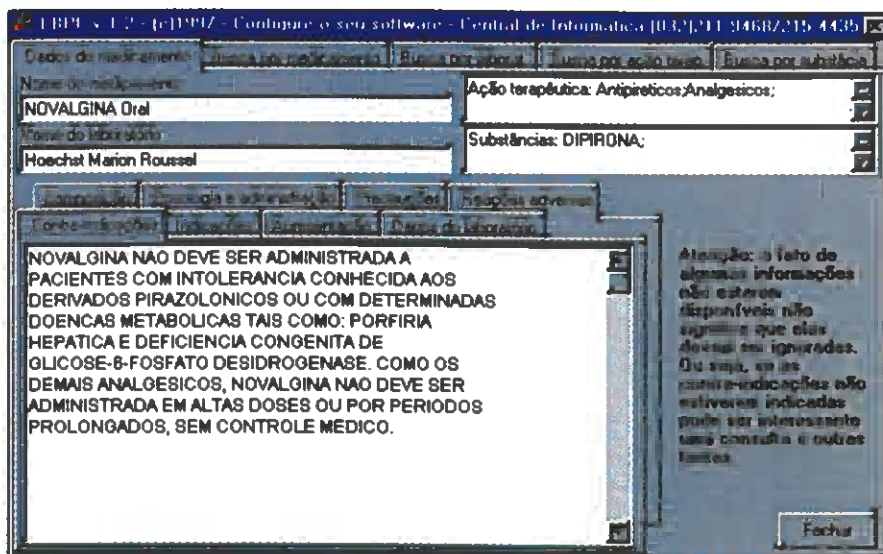
SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX com 8 MB de memória RAM

PRODUTOR
Bitstream Inc.
215 First Street
Cambridge, MA 02142 - USA
Fax: (001 617) 868 07 84
e-mail: fontnav@bitstream.com

VALOR DO REGISTO:
Cerca de 7 650$00

FARMÁCIA VIRTUAL

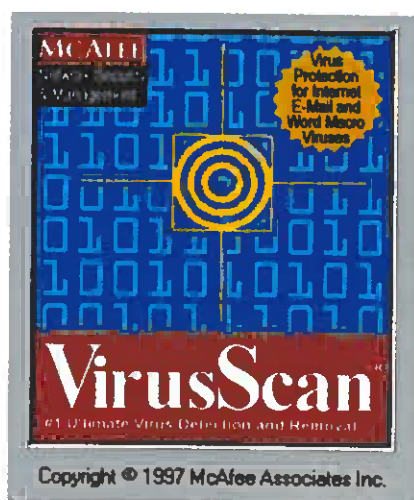
A *EBPF* (Enciclopédia Brasileira de Produtos Farmacêuticos) é uma espécie de base de dados com informações em português (léxico brasileiro) sobre diversos remédios, laboratórios e indicações de utilização de várias substâncias. Médicos e curiosos podem consultar este programa para tirarem dúvidas, mas recomendamos que não utilize o programa como receita e como forma de automedicar-se.

Depois de instalado (o grupo *EBPF* será criado no botão "Iniciar") abra o programa. A utilização é muito simples. Clique numa das abas, no topo do ecrã, para efectuar a procura baseada no nome de um medicamento, laboratório, acção terapêutica ou substância. Basta começar a escrever as iniciais do tópico, para que o *EBPF* comece a mostrar o que encontrou. Seleccione o item desejado na lista e dê dois cliques sobre ele. Irá para outro ecrã com as informações referentes ao medicamento. Mas, não se esqueça: tem apenas 12 dias para testar o programa.

PARA REGISTAR
Central Software
Telefone: (00 55 32) 217 24 90
Valor do registo:
Cerca de 14 500$00

DESINSTALADOR

Com este programa, pode apagar todos os aplicativos copiados do CD-ROM da revista para o seu computador. É todo em português (léxico brasileiro) e a sua utilização é muito simples. No entanto, os programas ou jogos que precisam de ser instalados não podem ser vistos ou apagados por este utilitário.

Farmácia Virtual
Desinstalador
VirusScan
Symbols

Copyright © 1997 McAfee Associates Inc.

VirusScan

Colocamos no CD-ROM a versão mais actual (Setembro 97) do *Viruscan*, produzido pela *McAfee*. Ela está completa, podendo detectar 195 novos vírus, além dos que já detectava na versão anterior.

O melhor deste anti-vírus é que durante a instalação ele faz logo uma procura rápida pelo computador e se tudo estiver bem o próprio programa pergunta se quer criar um disco de *boot* (aconselhamos vivamente) com os principais ficheiros do seu *Windows*, para ser usado em caso de emergência. Para fazer isso, quando aparecer o ecrã *McAfee Disk Creation Utility*, coloque uma disquete nova e formatada na *drive A* e dê *OK*. Depois vá seguindo as instruções do programa. No fim, retire o disco da *drive*, proteja-o contra gravação e guarde-o num lugar seguro.

Além disso, é instalado o *Shield* (escudo) que avisa, automaticamente, quando um vírus é detectado, e também o *VirusScan Console*, que faz a procura em horários predeterminados.

Instalação no Win 95

Nos nossos testes, a instalação completa do *VirusScan* provocou erros de iniciação do *Win 95* em alguns computadores. Para evitar que isso possa acontecer no seu PC, siga estes passos:

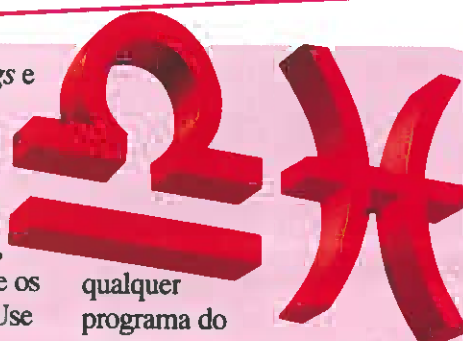
1 Durante a instalação vá clicando em *Next* até chegar ao ecrã onde é perguntado qual o tipo de instalação que quer fazer...

2 Escolha *Custom* (personalizada). É aberto outro ecrã a mostrar todos os componentes do *Scan*. Desactive a opção *Command Line Scanner*.

3 Agora, para acabar a instalação, basta ir clicando em *Next*.

Symbols

Com o *Symbols*, pode ver facilmente todos os símbolos e desenhos contidos nas fontes especiais (tipos de letra) do *Windows 95*, como a *Wingdings* e *Symbols*, entre outras.

Abra o programa e, na janela que aparece, escolha o tipo de letra desejado, clicando numa das opções do item *Font*, no topo do ecrã. Imediatamente os caracteres vão aparecer. Use as setas para cima e para baixo que estão no lado direito para aumentar o tamanho dos exemplos. Se quiser usar um dos símbolos, seleccione-o com o rato e clique no botão *Copy Test*. Depois, basta dar *Paste* (ou "Colar", em português) em qualquer programa do *Windows*, como o *Word*, por exemplo.

Se preferir usar o *Symbols* como um guia, clique sobre qualquer exemplo dentro de uma fonte e repare no item *Keystroke* para ver qual a letra que ele representa no seu teclado quando a fonte estiver seleccionada.

InterNet

Internet Explorer 4

Uma Revolução

Se utiliza o Win 95, instale o Internet Explorer. Além do novo navegador, o seu computador sofre também uma fantástica actualização que o vai deixar com recursos do futuro Windows 98.

Por Luiz Mazzaferro Júnior

Algumas mudanças que o Internet Explorer 4 faz no seu computador: "Área de Trabalho" com novas características; um único clique basta para aceder aos programas; mudanças em ícones e integração da Internet na sua "Área de Trabalho".

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486/66, 8 Mb RAM

PRODUTOR
Microsoft

DISTRIBUIDOR
MSFT

TELEFONE
(01) 440 92 00

O seu Windows 95 *nunca mais será o mesmo. Depois de instalar o* Internet Explorer 4.0, *além de ganhar a versão em português — léxico brasileiro, pois até ao fecho desta edição ainda não estava disponível a versão em léxico português — do novo navegador (*browser*), o seu PC será configurado, automaticamente, para poder desfrutar de alguns dos novos recursos da versão final do* Windows 98.

Mesmo os que não têm acesso à Internet podem aproveitar as novidades que o programa incorpora no Windows. *Ele muda completamente a cara do PC. O* IE4 *transforma o computador num centro de informações, com acesso directo à* Internet *em quase todas as partes do sistema operacional. Agora, qualquer pasta abre as portas à* Internet.

As alterações provocadas pela instalação do IE4 são visíveis logo depois do Windows *ser reiniciado. As pastas ficam mais bonitas, os ícones enfeitados e uma nova área na barra de tarefas passa a funcionar como consola de botões, para acesso rápido aos seus programas mais utilizados. Com o* Active Channels *e o* Active Desktop, *por exemplo, as páginas da* Web *são incorporadas directamente na sua área de trabalho.*

Veja nesta reportagem como usar os novos recursos do programa mais badalado do ano.

Instalação

Inglês ou português?

Neste caso não há dúvidas: deve sempre instalar o *IE4* de acordo com o idioma do seu *Windows*. Se tem o *Windows 95* em português e já instalou a versão em inglês, deve instalar "por cima" a versão em português (léxico brasileiro). Todas as mudanças no sistema operacional só acontecem se o *IE4* e o *Win 95* forem do mesmo idioma. Caso contrário, só o navegador vai mudar.

A instalação do *Internet Explorer 4.0* é longa. Você vai perder uns bons minutos até que todos os ficheiros sejam copiados para o seu computador. Isto acontece porque, ao mesmo tempo, o *Windows 95* também estará a ser actualizado.

Será preciso escolher uma, entre duas opções de instalação: a completa e a simplificada. Na primeira, o *Internet Explorer* será copiado juntamente com os programas adicionais para video-conferência, conversar, entre outros. A instalação simplificada limita o *Internet Explorer* a funcionar apenas com os componentes mais importantes, como o *Outlook Express* (para gerir *E-mails*) e os controladores de multimédia. Recomendamos que escolha a instalação simplificada: demora menos tempo e não copia muitos programas, os quais dificilmente serão explorados por todos os utilizadores.

Logo após escolher o tipo de instalação, um ecrã aparecerá a perguntar se quer actualizar o *Windows*

o no seu Win95

As mudanças nas janelas do Windows 95

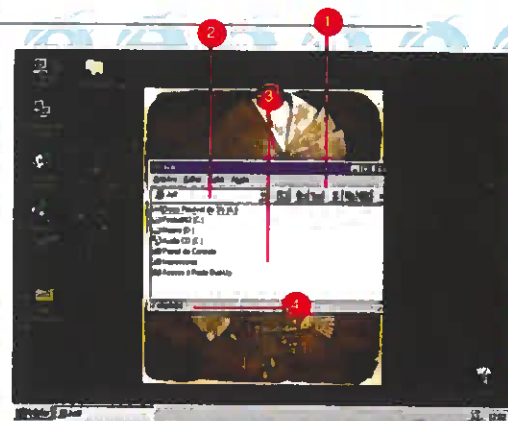
Basta abrir qualquer pasta do *Windows* para ver as novas mudanças feitas pelo *Internet Explorer*. Clique duas vezes sobre "O Meu Computador", por exemplo. Veja através do esquema o que mudou:

Antes

1 – A barra de botões não podia ser personalizada. Você era obrigado a utilizar os botões impostos pelo próprio *Windows*.

2 – O espaço livre para escolher o caminho das pastas de ficheiros só podia ser usado em modo local. Ou seja: os endereços "www" só funcionavam quando eram escritos no *browser*.

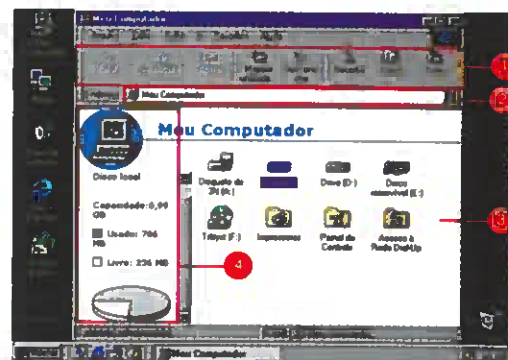
3 – Antes não era possível fazer nenhuma alteração na área livre de qualquer pasta (ou seja: no "fundo" das janelas). Só a cor podia ser mudada.

4 – A única informação que tinha sobre um ícone ou ficheiro quando clicava sobre ele era mostrada na parte inferior das janelas numa barra de "status".

Depois

1 – Com *IE4*, basta clicar com o botão direito do rato sobre a barra de botões, para aceder a um menu que personaliza as ferramentas de acordo com o seu gosto. A aparência dos ícones também mudou: eles são iguais aos do *browser*.

2 – Basta escrever um endereço qualquer da *Web* (*www.aeiou.pt*, por exemplo) e automaticamente a janela passa a funcionar como um *browser*. É claro que, neste caso, é preciso estar ligado à *Internet* para ter acesso ao *site*. Para que isso seja feito, o ecrã do *Dial-Up* aparece. Um novo menu chamado "Favoritos" também pode ser usado para explorar os endereços que você seleccionou.

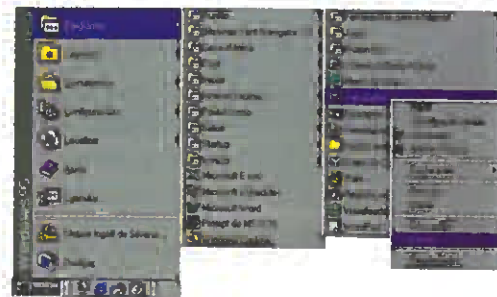
3 – Esqueça aquele fundo sem piada nenhuma das pastas e personalize-o da maneira que quiser. Ponha imagens *bitmap* como papel de parede e inclusive páginas da *Web*, no formato *HTML*. Basta clicar com o botão direito do rato numa área livre e seleccionar a opção *Personalizar esta pasta*.

4 – Quando se selecciona um ícone, as suas propriedades são mostradas numa coluna no lado direito do ecrã. Até dá para ver o conteúdo de alguns ficheiros, se o tipo deles estiver registado no *Windows* (como as páginas *HTML*, por exemplo).

95 para os novos recursos adicionados pelo *Internet Explorer 4.0*. Não deixe de seleccionar a opção *Sim* (antes, leia a caixa Inglês ou português), caso o seu *Windows* seja em português. Continue a seguir os passos da instalação e seleccione *Portugal*, na opção *Active Channels*. Este recurso será explicado mais adiante.

Espere que os ficheiros sejam copiados e que o seu *Windows 95* se reinicie.

Gerir ficheiros

Uma das inovações mais interessantes do *IE4* está na melhoria da gestão de ficheiros. Você pode, por exemplo, apagar e mover grupos do botão "Iniciar", carregando os ícones com o rato. Já não é preciso abrir o mini-Explorador do botão "Avançado", em "Propriedades", na barra de tarefas.

Se quiser, use o botão direito do rato sobre qualquer ícone que está dentro dos grupos de programa, para os excluir ou então copiá-los para outra pasta (utilizando a opção "Colar"), por exemplo. Agora, os itens de menus comportam-se como se fossem ficheiros activados através do *Explorer*.

A partir do botão "Iniciar", agora já pode gerir os itens do menu utilizando o botão direito do rato. E se clicar e arrastar para fora do menu um dos itens, criará um atalho.

InterNet

Internet Explorer 4

Colocar atalhos na barra de tarefas

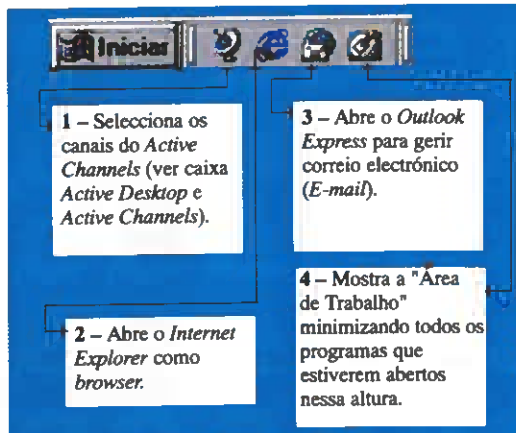
O *Internet Explorer 4* separa uma parte da barra de tarefas do *Win 95* para funcionar como consola de botões. Basta carregar o atalho de um programa qualquer para cima da consola e ele será adicionado. O botão direito do rato pode ser utilizado para excluir botões indesejados... Alguns deles já são colocados automaticamente pelo programa. Veja quais:

Iniciar

1 – Selecciona os canais do *Active Channels* (ver caixa *Active Desktop* e *Active Channels*).

2 – Abre o *Internet Explorer* como *browser*.

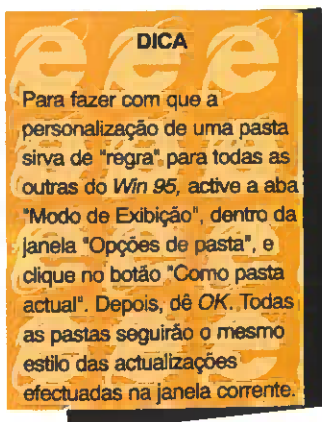
3 – Abre o *Outlook Express* para gerir correio electrónico (*E-mail*).

4 – Mostra a "Área de Trabalho" minimizando todos os programas que estiverem abertos nessa altura.

Um dos efeitos mais interessantes permitidos pelo IE4 é deixar todas as suas páginas como se fossem da Web. Torna-se tudo muito mais prático.

Personalizar as pastas

Qualquer pasta do *Windows 95* pode ser personalizada a seu gosto. Tome como exemplo a janela "O Meu Computador". Siga estes passos:

DICA

Para fazer com que a personalização de uma pasta sirva de "regra" para todas as outras do *Win 95*, active a aba "Modo de Exibição", dentro da janela "Opções de pasta", e clique no botão "Como pasta actual". Depois, dê *OK*. Todas as pastas seguirão o mesmo estilo das actualizações efectuadas na janela corrente.

1 Depois de aberta, vá até ao menu "Exibir" e seleccione o item Como página da *Web*, que altera a aparência da pasta deixando-a parecida com uma página *HTML* (aquelas a que acede na *Internet*).

Opções de pasta

Geral | Modo de exibição | Tipos de arquivos

Microsoft

Atualização da área de trabalho do Windows

Estilo da Web

Seu computador tem a mesma aparência e funcionamento da Web (ex: acionar com um clique).

Estilo clássico

As configurações clássicas constituem o padrão do seu computador.

Personalizado, baseado nas configurações escolhidas

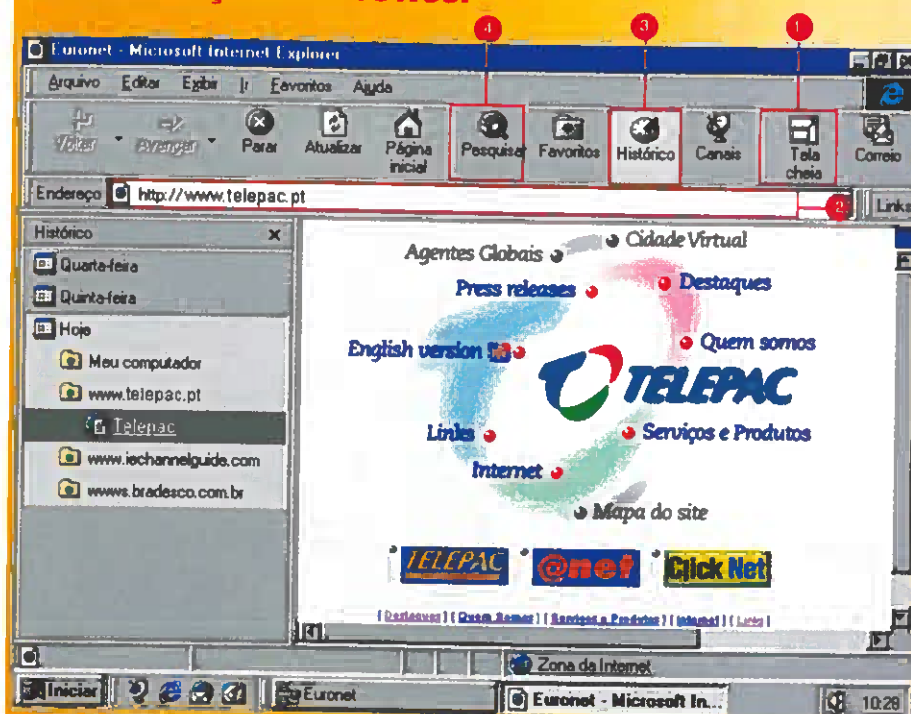
Configurações...

2 Ainda dentro desse mesmo menu, escolha "Opções de pasta". Através dela, pode configurar as pastas do *Windows* para funcionarem no *layout* desejado. Escolha uma das três opções disponíveis na janela.

Active Desktop e Active Channels

As grandes vedetas da versão 4.0 do *Internet Explorer* são o *Active Desktop* e os *Active Channels*. Eles transformam o *Windows 95* numa central de informações. Veja agora o que faz cada um deles:

Active Desktop: logo depois de instalar o IE4, uma barra de botões é colocada na sua "Área de Trabalho". Ela faz parte do *Active Desktop*, nada mais do que um pequeno programa que fica a flutuar no ecrã enquanto você trabalha. A melhor forma de perceber o conceito do *Active Desktop* é utilizá-lo.
Ele pode ter múltiplas funções. Uma delas é mostrar notícias actuais retiradas da *Internet*, para as ler depois, sem estar *on-line*. A *Microsoft* mantém uma base

As mudanças no Browser

1 – O botão "Tela Cheia" põe o *Internet Explorer* a funcionar ocupando todo o ecrã do monitor. Assim, sobra mais espaço para explorar a *Internet*. Para voltar, ponha a seta do rato no topo do ecrã.

2 – Se começar a escrever na barra "Endereço" do *IE4* um *site* "www" que já tenha visitado, ele tentará preencher o espaço automaticamente. Mas isso só acontece, como é óbvio, se o texto que você começou a escrever estiver igual às letras iniciais do *site* "já memorizado" pelo programa. Por exemplo: se o *site www.aeiou.pt* já foi visitado, quando se começa a escrever *www.ae*, o resto do endereço (*iou.pt*) será completado.

3 – Clicando no botão "Histórico", pode pesquisar todos os *sites* visitados nas últimas semanas. Eles são organizados de segunda-feira a domingo e aparecem em forma de lista, na coluna do lado esquerdo da janela do programa. Assim, é possível rever a qualquer hora os endereços previamente visitados. Nem sequer tem de se preocupar mais em seleccionar um *site* como favorito, pois agora serão todos guardados no "Histórico".

4 – Use o botão "Pesquisar", do *IE4*, para encontrar *sites* relacionados com um tópico qualquer. As ferramentas de procura mais comuns (*Yahoo!, Sapo, Alta Vista* e outros) podem ser aproveitadas. Escolha a opção desejada na lista que surge na coluna do lado esquerdo do ecrã. Escreva a palavra-chave no espaço livre e clique em "Pesquisar". O resultado aparecerá listado logo de seguida.

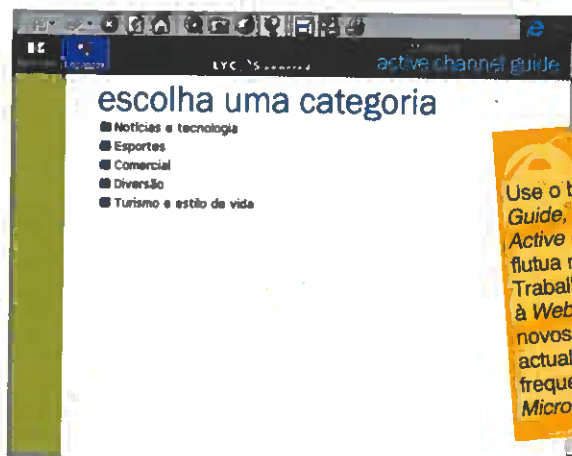
de dados na *Web*, para que possa retirar componentes actualizados frequentemente. Veja como fazer:

1. Clique num lugar livre da "Área de Trabalho" e escolha o item "Propriedades", no menu.

2. Dê um clique na aba *Web* e outro no botão "Novo".

3. Em seguida, o *Windows 95* vai perguntar se quer ligar-se à *Internet* para ver os itens que estão disponíveis.

4. Você pode configurar e activar o *Active Desktop* retirado da *Web*, através da mesma aba onde está o botão "Novo".

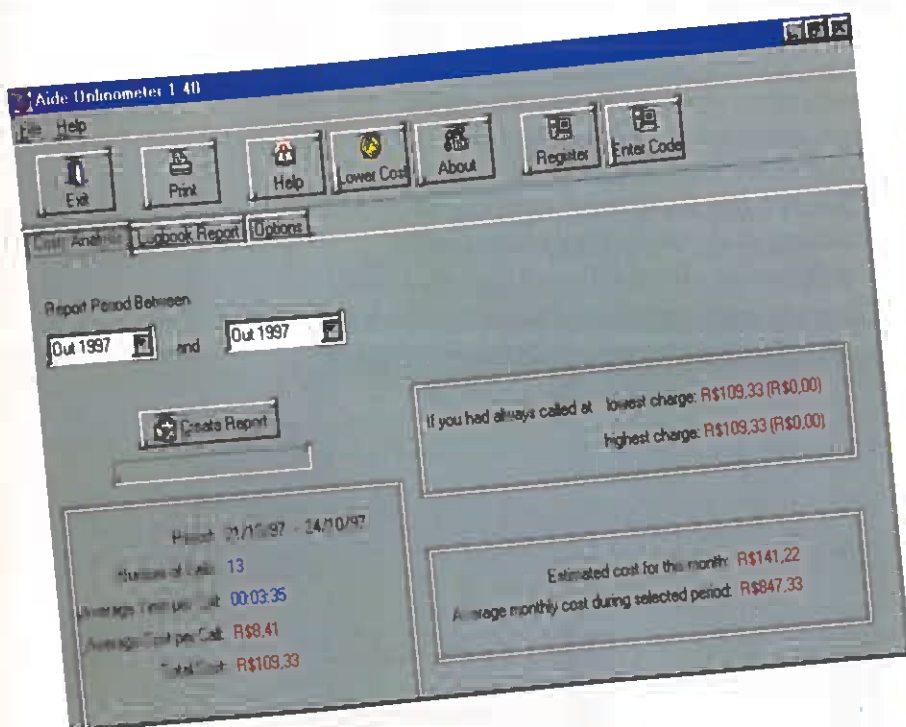
Active Channels: o conceito de *Active Channels* é parecido com a assinatura de uma revista. A única excepção é que não é preciso pagar nada para receber as "páginas" periodicamente. Você liga-se a um canal compatível com o *IE4* e recebe informações produzidas por ele, via *Internet*. É possível determinar a periodicidade com que os dados são enviados, através dos parâmetros de configuração de cada "canal" do *Active Channel*. A barra de botões citada na secção *Active Desktop* é um exemplo dos vários *Active Channels* que o *IE4* instala no seu computador. Depois de estar feita a ligação com a *Internet*, basta clicar em cima de um dos canais para entrar numa página especial. Ela contém um logo chamado *Add Active Channel*, que lhe permite tornar-se um "assinante" do canal. Os parâmetros de configuração são pedidos em seguida.

DICA

Use o botão *Channel Guide*, na barra dos *Active Channels*, que flutua na "Área de Trabalho", para aceder à *Web* e captar os novos canais actualizados frequentemente pela *Microsoft*.

Aide Onlinometer

Se é viciado em *Internet*, é melhor instalar o *Aide Onlinometer* no seu PC. Ele mede os gastos de impulsos telefónicos enquanto você está ligado à *Internet*. Até dá para configurar o programa de modo que ele o avise quando você está a exceder o limite máximo pré-determinado em escudos.

Depois de instalado, execute o *Aide* pelo ícone criado no botão "Iniciar". Clique na aba *Options* e, em seguida, no botão *Edit*. Dentro da secção *On-line Cost*, deve preencher os espaços com os valores do impulso telefónico cobrado na sua região. Para obter esses dados, entre em contacto com a companhia telefónica da sua cidade.

Quando acabar de configurar o programa, dê *OK* e clique na aba *Cost Analysis*. Use o botão *Create Report* para que ele leia os ficheiros de controlo do modem no *Windows 95* e diga quanto gastou por ligação, no item *Total Cost* (está na parte inferior da janela). Se quiser que o *Aide* o avise quando um limite de gasto for alcançado, entre novamente na aba *Options* e coloque o valor em escudos no espaço *Warn when cost...*

VDO Live Player

O programa *VDO Live Player* serve para ver vídeos na *Internet*. Ele faz parte do *Explorer 4.0* para *Win 95*. Mas quem ainda está a utilizar o *Windows 3.1* e tem acesso à *Internet*, já pode ver vídeos "ao vivo", retirados da rede mundial. Basta instalar o *VDO Live Player* e todos os controladores necessários serão copiados para o seu computador.

O programa funciona em conjunto com o *Internet Explorer*. O *VDO* só é carregado quando o *browser* recebe algum vídeo compatível com o padrão que ele entende, ou seja, não é preciso preocupar-se em accionar o programa. Isso será feito automaticamente e uma janela para o vídeo será aberta.

Instale o *VDO* no *Windows 3.1* e preencha os espaços com os dados pedidos. No fim, será criado um grupo com ícones de acesso ao programa. Através deles, você pode abrir o programa quando quiser ou então removê-lo do seu computador através da opção *Uninstall*.

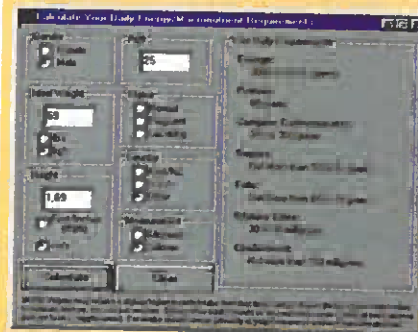
Para ver os vídeos de exemplo do *VDO*, active o *site www.vdo.net* e clique nas opções que estão disponíveis na página.

Osmar, a primeira fatia do pão-de-forma

Criatividade é uma grande virtude. E a produtora *44 Bico Largo* teve a óptima ideia de usar como personagem a rejeitada primeira fatia do pão-de-forma. Assim surgiu Osmar. E, apesar de ignorado pelos chamados "gigantes" (os humanos), ele e o seu amigo Cookie resolvem partir numa aventura e tentar salvar uma caixa de bombons que desapareceu da despensa. Esta é a história deste livro infantil, em português (léxico brasileiro), totalmente interactivo. O programa corre directamente do CD-ROM e, nesta versão, as crianças terão hipótese de explorar duas páginas da aventura (a 7 e a 8). Existem duas maneiras de fazer isso: um narrador com as aventuras de Osmar (se escolher "Leia pra mim") e outra em que é possível clicar em todos os objectos do ecrã para ver o que acontece ("Deixa Comigo").

Se clicar em "Actividades", encontra dois quebra-cabeças diferentes para construir. Combine as peças para formar o desenho final e use o ícone no canto superior direito do ecrã, para ter acesso ao segundo quebra-cabeças. No fim, o programa volta ao menu principal. Depois, basta clicar em "Sair".

Onde encontrar
44 Bico Largo
Telefone:
(00 55 11) 492 30 96
Preço sugerido
Cerca de 6 300$00

Nutrition & Exercise

Se gosta de estar sempre informado sobre as suas necessidades nutritivas, experimente o programa *Nutrition & Exercise.* Com ele, vai ficar a saber qual a quantidade ideal de minerais, vitaminas e macronutrientes (carboidratos, proteínas e gorduras), que deve ingerir diariamente, de acordo com o seu peso, altura e idade. Além disso, o programa traz vários textos informativos (em inglês), sobre os tipos de substâncias encontradas em alimentos comuns.

Depois de aberto, active o menu *Calculate,* para ver as opções disponíveis. O primeiro item da lista é o mais importante. Através do *Daily Energy/Macronutrient Requirements* você descobre as suas necessidades calóricas diárias, bastando fornecer dados sobre idade, altura e sexo. Clique em *Calculate,* para ver o resultado.

Explore os outros menus do programa (principalmente o *Text*), para descobrir informações sobre minerais, vitaminas e outros nutrientes. Até há um jogo para testar os seus conhecimentos. Clique em *Quis,* também no menu *Text,* para fazer o teste.

SCREEN-SAVER: DISSOLVE E M&M's

Colocamos dois protectores de ecrã no CD-ROM: o *Dissolve*, que mostra até 30 objectos em 3D, que se vão transformando no ecrã do monitor. Além disso, quando se clica com o rato eles explodem criando efeitos surpreendentes. Experimente-o e, se gostar, copie-o para o seu PC. Ele irá para o directório do *Windows*. Depois, para o activar, clique com o botão direito do rato num lugar livre da "Área de Trabalho", escolha "Propriedades" e depois "Protecção de Ecrã".

O outro *screen saver* coloca simpáticas personagens dos chocolates *M&M's* a brincar no ecrã do seu PC. Diferente dos outros (nos quais basta mexer no rato), para sair deste protector de ecrã é preciso carregar na tecla *ESCAPE*.

Instale o *M&M's* no seu computador. E depois, para o configurar, siga o mesmo procedimento do *Dissolve* (clique na "Área de Trabalho", depois em "Propriedades" e por último em "Protecção de Ecrã").

Quando o *Screen Saver* estiver a correr, clique no ícone de altifalante (no canto do ecrã) para activar o som.

Biorritmo Electrónico

Saiba como anda o seu biorritmo, utilizando o *Vulcan Byorthm*. Basta colocar a sua data de nascimento para o programa construir um gráfico (de curvas) a mostrar como está o seu estado físico, mental e emocional nesse dia.

Depois de instalado, abra o programa. Quando o ecrã de registo aparecer, clique no botão *Close* e irá para o ecrã do programa. Escreva a sua data de nascimento, em *Birth Date*, no lado esquerdo do ecrã (em *Start Date*, aparece a data actual). Depois de fazer isso, é mostrado o gráfico no ecrã.

A linha verde indica o seu estado físico; a azul, o mental; a vermelha diz como está o seu estado emocional e a amarela mostra o seu estado geral. Se as curvas do gráfico estiverem acima da linha divisória, no meio do ecrã, isso significa que está tudo bem consigo nesse dia. Caso contrário, veja qual está abaixo do nível (a linha divisória) e, se acreditar nisso, procure "trabalhar" o seu estado para que ela volte a subir.

CASTELOS DE AREIA

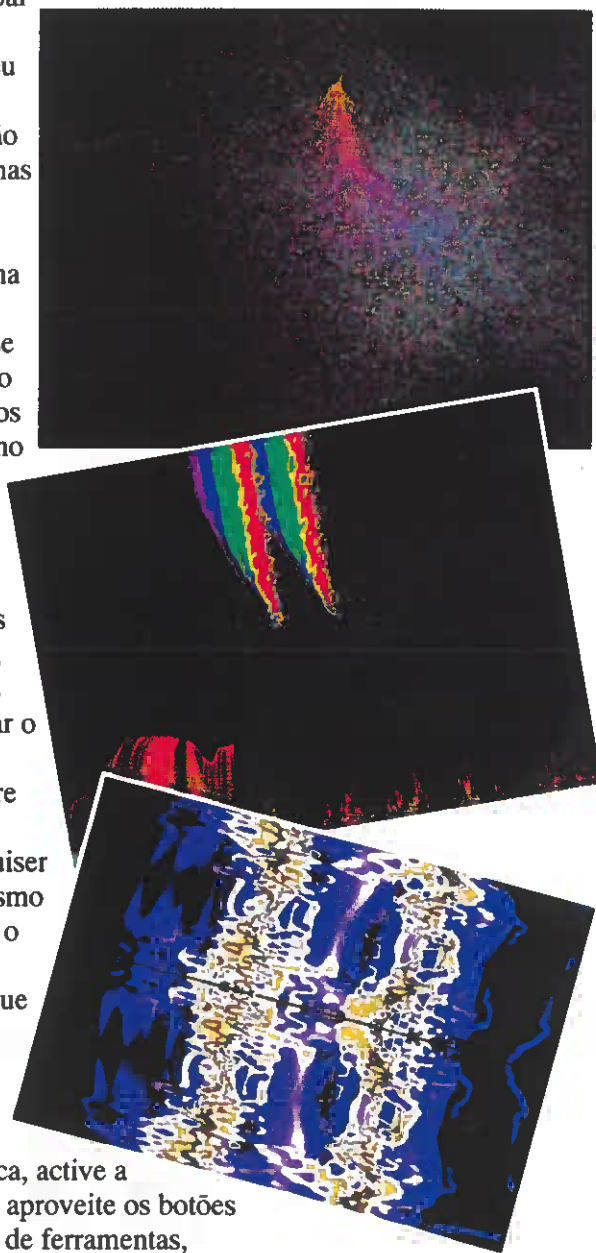
Construa castelos de areia no computador. Com o *Sand Castle* isso é muito fácil. As ferramentas são fáceis de usar e as crianças vão adorar a brincadeira. É possível colocar torres, muros e até portas. Quando isso é feito, já dá para ver as animações com os habitantes do Reino da Areia a sair de suas casas e a acenar para si.

Depois de instalado, o grupo *Microsoft Kids* será criado no botão "Iniciar". Assim que o ecrã principal entrar, escolha *Sand Castle Builder.* Na janela que aparece, clique no balde de areia, do lado direito do ecrã, para ter acesso às diversas ferramentas. Cada item tem três versões em tamanhos diferentes: grande, médio e pequeno. Dessa maneira, dá para construir os seus castelos como quiser.

Para remover peças, desloque-as com o rato para fora do ecrã, na parte inferior. Se quiser sair do programa ou guardar o seu castelo, clique no balde, no lado esquerdo do ecrã, para accionar o menu de opções.

CTHUGHA

A função principal do *Cthugha* é enfeitar o ecrã do seu computador com bonitas imagens. Não é um *screen saver* mas até pode ser usado como tal. Na realidade, o programa mostra imagens multicoloridas que se modificam formando desenhos psicadélicos que ficam a flutuar no ecrã. Além disso, se colocar um CD de áudio na bandeja do CD-ROM e utilizar os comandos dentro do programa, verá que as imagens parecem acompanhar o ritmo da música.

O programa corre directamente do CD-ROM mas se quiser ouvir música ao mesmo tempo, copie-o para o seu PC. Abra o *Cthugha* e no ecrã que aparece, clique no ícone *Go*¸ para começar a ver a apresentação. Para ouvir o CD de música, active a opção *CD Control* e aproveite os botões disponíveis na barra de ferramentas, para controlar as faixas. Caso tenha uma placa de vídeo com aceleração 3D, accione a opção *3DFX,* dentro do menu com o mesmo nome.

Altere qualquer ícone

Com o programa Anyfolder é muito mais fácil trocar os ícones do Windows 95

O *AnyFolder* permite alterar os ícones praticamente de qualquer pasta ou grupo do *Windows 95.*

Funciona assim: depois de instalado, o programa (na verdade, é um acessório para o "Explorador") adiciona à opção "Propriedades", activada com o botão direito do rato, uma nova aba chamada *Icon,* que permite trocar o ícone do item seleccionado.

Além disso, colocamos no CD-ROM 50 ícones (também na pasta *Entretenimento*) sobre temas variados que pode usar com o programa. Faça assim:

1 - Primeiro copie o programa para o seu PC (ele irá para o directório *Revista,* subdirectório *Cdrom15,* pasta *Entrete,* subpasta *Folders*). Depois, saia do CD-ROM e abra o "Explorador".

2 - Localize e abra o directório *Revista* e vá abrindo as pastas até alcançar a subpasta *Folders.*

3 - Abra-a e clique, com o botão direito do rato, sobre o ícone *Folders inf* e accione a opção *Install.* Espere pelo fim da instalação e pronto.

4 - Agora, escolha uma pasta qualquer do seu computador e clique com o botão direito sobre ela.

5 - No menu que aparece, active a opção "Propriedades" e depois clique na aba *Icon.* Seleccione o tipo de ícone (*Close,* se quiser trocar o ícone da pasta fechada, e *Open,* para trocar o ícone de uma pasta aberta) e clique em *Change.*

6 - Agora, basta escolher um novo ícone. Clique em "Procurar" (ou *Browse*), e localize o ícone que quer usar. Se for um dos que estamos a distribuir no CD-ROM, vá primeiro até à pasta *Ícones,* dentro da aba "Entretenimento", escolha um ou mais e depois copie-os para o seu PC (ele(s) irá(ão) para o directório *Revista,* subdirectório *Cdrom15,* pasta *Entrete,* subpasta *Ícones*). Em seguida, basta seleccionar o ícone, clicar em "Abrir" e depois em "Aplicar". Dê *OK* e o novo ícone será mostrado.

7 - Para cancelar as modificações, clique em *Remove customization from folder.*

Os ícones que estão no CD-ROM

No CD-ROM, vai encontrar 50 ícones para usar no seu PC. Para ver cada um deles, basta clicar sobre o primeiro ficheiro e depois usar a seta de direcção para baixo. O ícone será mostrado no ecrã. Se gostar de algum, copie-o para o seu PC. Depois, use o *AnyFolder* para fazer a troca dos seus ícones.

Voe num Fantástico Caça

Jogos

F-16

Você vai estar ao comando de um caça F16 Falcon, _ultra-equipado, e a sua missão será destruir os inimigos._

Ultrapasse a barreira do som e mergulhe no azul do céu. Essa é a sensação que tem ao pilotar o F16. Este jogo é um simulador de vôo, com bonitas imagens gráficas e, para não fugir à regra, um bocado complexo de jogar.

Os fãs de simuladores vão adorar explorar lugares cheios de inimigos, tanto no céu como na terra, descobrindo todas as particularidades de um jogo deste tipo. E mesmo que não goste muito deste tipo de jogos, vale a pena entrar nele. Experimente sobrevoar um bocado os cenários, mesmo que não seja para jogar "a sério".

COMANDOS

Veja aqui a lista dos principais comandos:
G – acciona o trem de aterragem.
Z ou 0 (teclado numérico) – acciona o leme da esquerda.
X ou Del (teclado numérico) – acciona o leme da direita.
B – travão aerodinâmico.
N – selecciona o próximo objectivo.
[-] – diminui a potência do avião.
[+] – aumenta a potência do avião.
Shift +[+] – liga o motor.
ALT + [-] – desliga o motor.
Ctrl+Q – sai da missão, do jogo ou acciona menu.
P – pausa o jogo.

Controlo das armas
Barra de espaço – dispara.
Backspace – próximo alvo.
Shift+Backspace – alvo anterior.
Enter – selecciona a arma.
Y – muda o tipo de arma: aérea ou terrestre.

Controlo da câmera
F1 a F12 – muda as visões de câmera.
[<] – aumenta o zoom.
[>] – diminui o zoom.

Como qualquer bom simulador, F16 é um bocado complexo de pilotar. Mas mesmo que seja fã do género, vale a pena dar uma olhadela: as imagens são fantásticas.

Entrar no jogo

Depois de instalado, abra o *F16*. Entra o ecrã do produtor. Carregue na barra de espaço para ver uma apresentação do jogo e depois dê *Enter* e vá para o ecrã principal. Nesta versão está disponível a opção *Quick Start* (com o avião já no ar) e a missão *Korea*. Clique, respectivamente, nestas opções e prepare-se para pilotar o caça.

Agora, se tiver um bom computador (no mínimo, um *Pentium* 133 MHz), clique no botão *Preferences* (no menu principal) e depois em *Visual Preferences*, para activar a opção *High*, dentro da secção *Shading* (melhora a qualidades das imagens). Depois de fazer isso, volte ao menu principal (clique em *Main*) e clique em *Quick Start*. Ainda pode optar por uma batalha aérea ou terrestre. Para accionar a segunda opção, clique em *Ground Attack* e depois em *Korea*.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
Pentium com 16 MB de memória RAM

PRODUTOR
Interactive Magic

DISTRIBUIDOR
Inforjogos

TELEFONE
(01) 812 84 45

PREÇO SUGERIDO
9 350$00

Jogos

Jedi Knight

Que a Força

Continuação do clássico Dark Forces_, da série Guerra das Estrelas, neste jogo você vai lutar na pele de um mercenário ao serviço dos rebeldes, infiltrado no Império._

Quake *que se cuide, pois a* Lucas Arts *quer conquistar os "doommaníacos" em grande estilo.* Jedi Knight *(ou O Cavaleiro Jedi) é a continuação do clássico* Dark Forces*, uma mistura de* Doom *com as personagens da trilogia Guerra das Estrelas.*

Mais uma vez, você vai jogar na pele do mercenário Kyle Katarn, um espião ao serviço dos Rebeldes, infiltrado no Império.

A versão colocada no CD-ROM tem vários desafios, permitindo-lhe experimentar quase uma terça parte da história completa, incluindo os vídeos em alta resolução. Algumas armas, como a Espada de Jedi, já estão disponíveis logo no início da aventura, e outros quatro poderes da Força (uma novidade neste estilo de jogo), também podem ser testados. Entre as suas habilidades especiais, estão o super--salto, a super-visão e a força que paralisa por alguns segundos os seus inimigos, como faz o vilão Darth Vader nos filmes da trilogia.

A versão colocada no CD-ROM, permite conhecer grande parte do jogo. Inclusive ver alguns vídeos logo na apresentação do jogo.

Começar o jogo

Depois de instalado (o grupo *Lucas Arts* é criado no botão "Iniciar"), abra o jogo. Mas é preciso ter o *DirectX 5.0* previamente configurado, para que o jogo corra normalmente (caso não o tenha, abra a pasta FAQ, no CD-ROM, e instale-o).

Clique em *Play Jedi Knight Demo*, espere um bocado e no ecrã que aparece (*New Player*), escreva o seu nome, escolha um nível de dificuldade para jogar e dê *OK*. Na próxima janela, clique em *Single Player* (para jogar sozinho) ou em *Multiplayer* (para jogar via modem). Depois, escolha *New Game*.

A missão

Você começa dentro de um posto de abastecimento de naves do Império. É

esteja consigo

preciso fugir desse sítio, passando por labirintos e canos até chegar à nave que está ligada a uma mangueira de abastecimento. O resto, vai-se descobrindo à medida que a história se vai desenvolvendo.

Durante a aventura, é fundamental usar os poderes especiais da Força, além das armas que já estão em seu poder. Quando o poder da Força é usado (ver *Comandos*), a sua energia não se gasta, mas o mesmo não sucede com os recursos de iluminação que utilizam as cargas de bateria que se encontram quando se dispara contra os inimigos (teclas *F2* e *F3*, por exemplo).

Outra novidade do jogo é que pode optar pelo modo de visualização. Ou seja: o estilo normal é tipo *Doom* (em primeira pessoa), mas dependendo da acção, seria recomendável trocar a visão para ver a personagem de longe (basta teclar *F1*).

DICAS

✓ Aproveite as latas de combustível para destruir os inimigos. Mas tenha cuidado para não ser atingido também.
✓ Use o super-salto da Força para atingir locais muito altos, que até podem revelar passagens secretas.
✓ A espada Jedi pode ser melhor aproveitada com a visão externa de câmera.
✓ Direccione a sua visão para cima e para baixo, se quiser acertar nos inimigos em planos diferentes.

Comandos

Movimentos

←→↑↓ – movimentam a personagem.
Shift – corre (utilize-o juntamente com as setas de direcção).
X – salta ou nada (quando estiver na água).
C – agacha-se ou mergulha (quando estiver na água).
Page Down – olha para cima.
Page Up – olha para baixo.
Tecla Home – centraliza a visão da personagem.
Mouse – use-o para olhar para todos os lados.

Armas

[.] – escolhe a arma.
Ctrl – tiro primário.
Z – tiro secundário.
1 – murros.
2 – pistola Bryar.
3 – rifle Stormtrooper.
4 – detonador térmico.
5 – flecha de laser.
6 – canhão.
7 – bomba.
8 – carga de força.
9 – rifle de mega-força.
0 – acciona a espada Jedi.

Geral

Esc – abre o ecrã de opções directamente do jogo.
F1 – muda a visão de câmera para primeira pessoa.
F2 – liga as luzes laterais.
F3 – liga as luzes infravermelhas (para ver no escuro).
F4 – acciona o "Bacta-tank".
F5 – usa a Força para saltar.
F6 – usa a Força para ganhar velocidade.
F7 – usa a Força para ver melhor.
F8 – usa a Força para empurrar.
F9 – salva o jogo rapidamente.
F11 – ajusta o brilho do ecrã.
[+] ou [-] – ajusta o tamanho do ecrã.
[ou] – escolhe um item do inventário (carregue em *Enter* para o usar).
Barra de espaços – activa ou utiliza algum objecto, ou abre portas.
[;] ou ['] – escolhe um determinado poder da Força (carregue em F para o usar).
Tab – acciona o mapa.

O jogo é no estilo Doom e você tem de disparar contra todos os soldados ao serviço do Império para sobreviver.

SISTEMA MINIMO
Windows 95
Pentium com 16 MB de memória RAM

PRODUTOR
LucasArts

DISTRIBUIDOR
Portidata

TELEFONE
(01) 412 10 67

PREÇO SUGERIDO
9 990$00

Energia da bateria
A sua energia
Mostra as munições restantes da arma actual
Escudo

Jogos

VIOLÊN

Postal

Uma variação do jogo Syndicate, no qual o que interessa é ficar vivo. Mesmo que seja preciso queimar o seu inimigo.

Postal foi classificado pelo governo dos Estados Unidos como um jogo "adulto e extremamente violento", não devendo ser jogado por pessoas com menos de 17 anos. Se for esse o seu caso, evite este jogo e não leia o resto desta reportagem. Mas, se é daquelas pessoas que apreciam jogos violentos, vá em frente e instale-o no seu computador. A acção decorre numa agência dos correios, onde um pacato "cidadão comum" (se é que se pode chamar comum a um sujeito que anda armado com um lança-chamas), de repente começa a disparar em tudo o que lhe aparece pela frente: sejam polícias, peões ou crianças. Você comanda esse maluco e dispõe de um arsenal constituído por oito armas diferentes.

Em *Postal*, a acção é ininterrupta e a violência surge a todo o instante. A visão do jogador permite observar grande parte do cenário (desenhado à mão), com movimentação automática baseada nos seus passos. Para deixar a violência ainda mais evidente, qualquer tiro disparado faz com que os seus amigos jorrem sangue pelas ruas. Os efeitos especiais das explosões entusiasmam qualquer um a continuar incessantemente a disparar.

Munido de armas poderosas (inclusive um lança-chamas), a sua principal estratégia é disparar primeiro e perguntar depois.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
Pentium com 16 MB de memória RAM
Resolução: 640x480 e 256 cores
PRODUTOR
Take 2
DISTRIBUIDOR
Inforjogos
TELEFONE
(01) 812 84 45
PREÇO SUGERIDO
9 150$00

A estrutura do jogo

Depois de instalado, abra o jogo e no menu principal escolha *Start* e depois *Single Player* (se quiser jogar sozinho) ou *Multiplayer* (para jogar em rede). Só tem uma vida para terminar a única fase que está disponível e, se ela for desperdiçada, será preciso reiniciar o jogo... Para facilitar, existem itens espalhados pelo cenário que podem ajudar a recuperar a sua energia (medida em números, no canto inferior esquerdo do ecrã), ou fornecer novas armas. Aliás, terá de reiniciar a fase várias vezes, pois o início do jogo não é nada fácil. Use a barra de espaço para acelerar o carregamento.

Logo no início, tente acabar com os inimigos mais difíceis, como o lançador de mísseis, por exemplo. Aproveite as suas granadas para os atingir de longe.

…CIA TOTAL

ARMAS

Cada número do teclado corresponde a uma arma:

1 – Metralhadora (munições ilimitadas).

2 – Rifle.

3 – Canhão de "spray".

4 – Granadas.

5 – Mísseis.

6 – "Cocktaill Molotov".

7 – "Napalm" (bomba de gás).

8 – Lança-chamas.

COMANDOS

↑ – anda para a frente, de acordo com a acção seleccionada.
↓ – anda para trás.
←→ – direcciona o movimento da personagem.
Shift – [illegible] desta tecla enquanto se movimenta, para correr.
Ctrl – dispara.
0 (zero, no teclado numérico) – [illegible].
Barra de espaço – [illegible] o jogo.
ESC – sai do jogo ([illegible] nesta tecla e depois escolha Quit no menu).

Dicas

Você não conseguirá sobreviver neste jogo senão seguir estas dicas:

✓ Use as construções fechadas para esconder-se do inimigo.

✓ Nunca dispare um míssel contra a parede quando estiver lá por perto.

✓ Economize as suas armas mais poderosas para os inimigos difíceis.

✓ Repare nos itens *Population, Hostiles* e %, no topo do ecrã, para saber quantas pessoas, inimigos e a percentagem de mortos que já conseguiu numa fase (respectivamente).

CONFIGURAR OS COMANDOS

Se quiser configurar algumas opções do jogo, seleccione *Options*, no menu principal e depois *Controls*. Clique no item *Turning Speeds* para determinar a velocidade de movimentação da personagem. Use as barras para cada acção: correr (*Running*), ficar parado (*Standing*), entre outras. Quanto maior for o número, mais dinâmica ficará a movimentação. Para escolher o nível de dificuldade, clique em *Options* e depois em *Difficulty*. Em seguida, use as setas de direcção para os lados para definir o nível desejado: de *Easy* (fácil) a *Masochist* (o mais difícil).

Jogos

Soda Off-Road

Prazer

Conduzir um "dune-buggy" em pistas enlameadas é uma delícia. Experimente!

"Dune-buggy" é um tipo de veículo especial para corridas fora de estrada. Em Soda, você assume o comando de um destes carros e, como é óbvio, deve vencer a corrida.

É emocionante! Depois da partida, há lama por todo o lado. O seu carro patina mas vai em frente. Disputando curva a curva, salto a salto com adversários que querem, a todo o custo, ver o seu carro fora de prova. Mas você vai ganhando lugares e deixando o barro para os outros concorrentes. É nesse ambiente sujo mas muito divertido que decorrem as provas do SODA Off-Road, *disputadas por "dunes-buggys", que são carros sem carroçaria, de estrutura tubular, especialmente preparados para provas em terra batida e circuitos fechados. Este nome estranho em inglês significa* Short Course Off-Road Drivers Association, *ou seja, Associação de Pilotos de Corridas Curtas fora-de--estrada. Trata-se de uma corrida pouco conhecida a nível mundial mas bastante dinâmica, patrocinada por empresas como a* Ford *e a* GM. *A prova está repleta de obstáculos naturais e artificiais e os pilotos devem ser cautelosos para não capotarem nas pistas lamacentas. Na versão colocada no CD-ROM, está disponível uma pista e você tem à sua disposição seis carros para conduzir.*

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
[illegible]

PRODUTOR
[illegible]

DISTRIBUIDOR
[illegible]

TELEFONE
(01) 812 84 45

PREÇO SUGERIDO
[illegible]

Preparar-se para a competição

O *SODA Off-Roaf* não tem muitos mistérios para ser controlado mas existem vários truques de configuração. Depois de instalado (ver caixa), espere que o ecrã principal seja carregado e depois clique em *Options,* para determinar como o jogo deve funcionar.

Se o seu computador for muito lento, use a opção *Graphics*, para desligar alguns pormenores gráficos. Dentro de *Single Race,* configure o número de voltas que quer fazer (*Number of Laps*) e o número de adversários.

Na opção *Control,* pode determinar as teclas que serão usadas para controlar o carro (veja em *COMANDOS,* como proceder).

na Lama

COMANDOS

É dentro da opção *Control* que se configura o teclado para ser utilizado durante o jogo. Clique na opção da coluna do lado direito e depois carregue na tecla correspondente à função. Abaixo, damos uma sugestão dos comandos:

Steer Left (virar para a esquerda) – carregue na seta para a esquerda.
Steer Right (virar para a direita) – carregue na seta para direita.
Accelerate (acelerar) – carregue na seta para cima.
Brake (travar) – carregue na seta para baixo.
Up-Shift (aumentar a mudança) – carregue na tecla *PageUp*.
Down-Shift (diminuir mudança) – carregue na tecla *PageDown*.
Change View (mudar a câmera de visão) – barra de espaços.

Começar a corrida

Depois de estar tudo configurado, chegou a altura de começar a jogar. Use a tecla *ESCAPE* para sair dos ecrãs de configuração e, quando voltar ao menu principal, clique em *Single Race*.

O primeiro passo é escolher o carro com o qual quer correr. As opções disponíveis estão na coluna do lado esquerdo do ecrã. Clique na seta verde que está a apontar para a direita e aparecerá um ecrã com os pormenores técnicos do carro. Quem já está habituado a este tipo de jogo vai adorar esta parte, pois ele permite um controlo preciso de vários aspectos do automóvel. Para ir directamente para o ecrã de escolha do circuito, clique no símbolo ✓. Como só existe uma pista (a *Tropic Treat*), não há muito a fazer neste ecrã. De qualquer maneira, pode aprender um pouco mais sobre o circuito clicando no botão *Learn*.

A corrida começa quando o botão com a bandeira preta e branca é accionado. Ponha a primeira mudança (ver a caixa *COMANDOS*) e acelere. O resto é só uma questão de habilidade ....

COMO INSTALAR

Durante a instalação, aparecerá uma janela a pedir o registo do programa. Clique em *Register Later*, para continuar. No fim, o grupo *Sierra* será criado no botão "Iniciar". Prefira executar o jogo através do ícone *SODA Demo (full screen)*, pois ele funciona mais rápido nesta opção. O ícone *Track Designer Demo* acciona o programa para edição dos circuitos. Explore este item apenas para brincar um bocado.

ASSINE JÁ E BENEFICIE DAS VANTAGENS DE SER NOSSO ASSINANTE:

- ganha uma redução no preço até 22%
- recebe 2 magníficas ofertas
- recebe comodamente as revistas na morada que preferir
- não perde nenhum exemplar

Recorte ou fotocopie o cupão e envie para:
Mundo do CD-ROM
Remessa Livre nº 11017
1032 LISBOA CODEX

☐ **ASSINO A 6 MESES POR APENAS 4.900$00 — RECEBO CADA EXEMPLAR POR APENAS 815$00**

☐ **ASSINO A 1 ANO POR APENAS 8.900$00 — RECEBO CADA EXEMPLAR POR APENAS 740$00**

Campanha válida até 15 de Janeiro de 1998, para Portugal Continental e Ilhas. Stock limitado.

I D E N T I F I C A Ç Ã O

Nome ....

Morada ....

Localidade .... Código Postal ....

Telefone .... Profissão ....

Se deseja receber a revista noutra morada indique:

Morada ....

Localidade .... Código postal ....

F O R M A D E P A G A M E N T O

◯ Autorizo débito no cartão: ◯ ◯ ◯

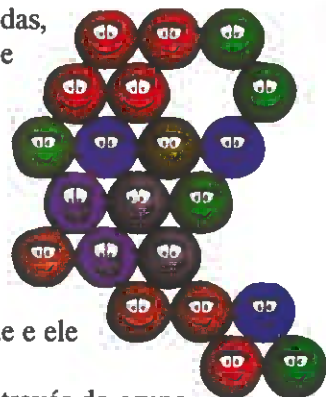
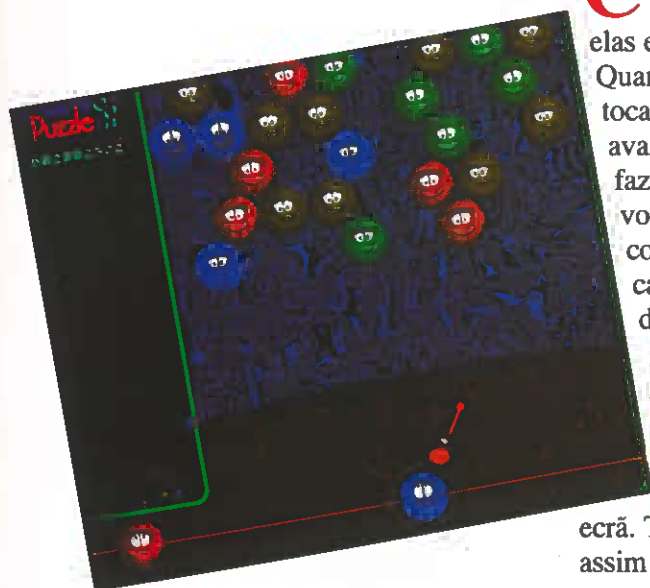
nº ◯◯◯◯ ◯◯◯◯ ◯◯◯◯ ◯◯◯◯ Validade ◯◯ ◯◯

◯ Junto cheque à ordem de Volta ao Mundo, S.A.

B-CD14-CD

Data ◯◯ ◯◯ ◯◯ Assinatura ....

Jogos

Bubble Puzzle'97

Controle um canhão e atire bolas coloridas, com caras divertidas, fazendo com que elas encontrem outras da mesma cor. Quando três bolas da mesma cor se tocam, desaparecem e o jogo vai avançando. Caso demore muito para as fazer desaparecer, o tecto vai baixando e você perde o jogo. É preciso ser rápido com o rato para movimentar a mira do canhão na direcção das bolas. Um clique e ele dispara.

Depois de instalado, abra o jogo através do grupo *Bubble Puzzle,* criado no botão "Iniciar". Quando entrar a primeira janela do jogo, clique no botão *Start* e espere alguns segundos para ele correr.

Termina um nível quando acabar com todas as bolas do ecrã. Tente fazê-las desaparecer em conjuntos de mais de três, pois assim obtém mais pontos.

X-Decathlon

Participe numa competição maluca. Um dos seus objectivos é escalar um prédio de onde são atirados cofres, frigoríficos, bonecos de neve e até submarinos para o impedir de alcançar o topo. Os seus concorrentes são bastante ecléticos: um macaco, uma amazona, um alienígena e ainda um canguru.

Enquanto o prédio é escalado, pode tentar atrapalhar. Há várias maneiras de o fazer (depende da personagem que se escolhe): atirar bananas, bocados de pizza ou até mesmo dando murros nas outras pessoas para que elas se desequilibrem e caiam.

Depois de instalado (será criado o grupo *Microforum* no botão "Iniciar"), abra o programa e faça assim para começar a jogar:

1 – Escolha a opção *Championship* e depois *Solo Game,* no menu principal.

2 – Escreva o seu nome e dê *Enter.* Irá para o ecrã onde deverá escolher a sua personagem (utilizando o rato).

3 – Determine a nacionalidade do herói e dê outro *Enter.* Agora, basta começar a competição utilizando as setas de direcção do teclado para movimentar-se. Use o *Shift* ou *Ctrl* para distribuir murros e tiros. Quando quiser sair, tecle *ESC* e depois clique em *Quit,* no menu principal.

X-Decathlon

Buble Puzzle'97

Nebula Fighter

Tetris Jr.

Nebula Fighter

No estilo do clássico jogo de máquinas de vídeo *R-Type,* aqui você controla uma nave em diversos cenários psicadélicos. Os inimigos tanto podem ser asteróides que vêm na sua direcção quanto robôts e naves inimigaps ultra--equipados.

O jogo corre directamente do CD-ROM mas se quiser salvar a sua posição em cada nível, durante as partidas, deve copiá-lo para o seu PC (ele irá para o directório *Revista,* subdirectório *Cdrom15,* pasta *Jogos,* subpasta *nebula*).

No ecrã do menu principal escolha *New Game,* para começar um novo jogo. Comece a jogar (tecla *Ctrl*) disparando contra tudo o que lhe aparecer pela frente. Os itens que não puderem ser destruídos provavelmente são itens especiais. Passe sobre eles para equipar a sua nave com novas armas.

No fim de cada nível, o chefe dessa fase vai aparecer. É bom que esteja preparado para o enfrentar, pois costuma ser difícil. De qualquer modo, passando para o nível seguinte, pode salvar o jogo escolhendo a opção *Save and Continue,* no menu. Para reiniciar o jogo a partir de onde parou, escolha *Load Game* antes de começar

Tetris Jr.

Para promover o lançamento de um *minigame's* de bolso com o jogo *Tetris,* uma empresa americana criou esta versão para PC.

O *Tetris Jr.* corre directamente do CD-ROM, dispensando instalação. Assim que o jogo entrar, clique com o botão direito do rato sobre o programa para accionar um menu de opções. Escolha o jogo pretendido (*Game* 1, 2...) e tecle na barra de espaço para começar. As setas de direcção movimentam as peças para os lados e para rodar a peça, carregue na barra de espaço.

A regra do *Tetris* (caso ainda não a conheça) é muito simples: vá encaixando as peças que caem do topo do ecrã por forma a construir linhas completas que devem desaparecer. Se as peças chegarem ao topo o jogo acaba.

Esta versão do *Tetris* é um bocado diferente das normais. Existem várias peças de bónus e algumas particularidades em cada tipo de jogo que se escolhe. Quando jogar, você vai descobrir facilmente estes pormenores.

CHICKEN

O seu objectivo é capturar o maior número possível de galinhas espalhadas por um labirinto espacial. Os obstáculos variam desde pedras de fogo até barreiras e portas para tele-transporte. Depois de o copiar para o seu PC, abra o jogo e entre na opção *Start Game*, para começar a jogar. No ecrã seguinte, dê *Enter*, escreva o seu nome e tecle novamente *Enter* para continuar. Use as setas de direcção do teclado para movimentar o capturador de galinhas. Quando encontrar alguma, carregue na barra de espaço (ela será recolhida por um braço mecânico).

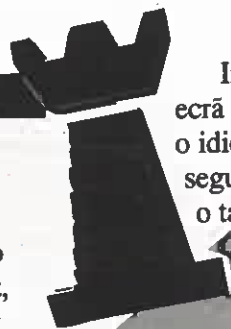
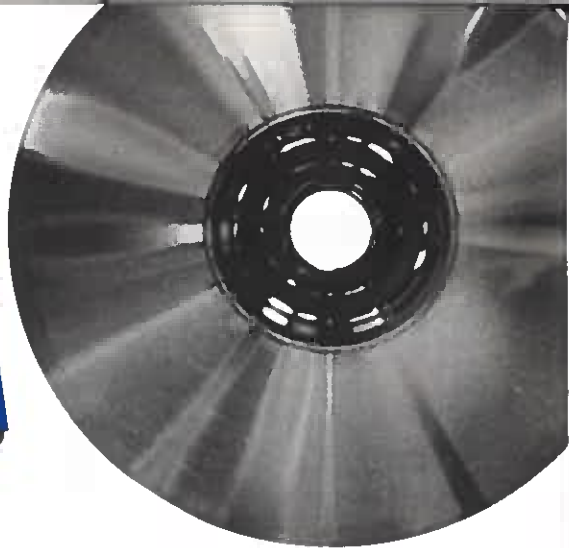
Use as portas de tele-transporte (quadrados verdes) para alcançar outros níveis de uma mesma fase. Algumas portas estão escondidas dentro de passagens secretas, e é preciso tentar descobri-las. Uma boa dica é usar as alavancas (parecem bolas de cristal) para permitir o acesso a locais restritos.

VIRTUAL CHESS

Neste moderno jogo de xadrez, pode optar por dois modos de ver o tabuleiro: uma versão tridimensional e outra plana.

O *Virtual Chess* é um bom jogo tanto para principiantes quanto para "profissionais". As regras são as mesmas do jogo de tabuleiro e se você gosta de dados precisos sobre as partidas, pode consultar o menu *Analysis*, que mostra janelas com informações sobre o andamento do jogo.

Instale o *Virtual* e, no ecrã que aparece, escolha o idioma desejado. Em seguida, pode determinar o tamanho do tabuleiro (o padrão predeterminado pelo jogo é 48).

Quando o jogo começar, use o menu *Windows*, para activar as janelas flutuantes com informações sobre as partidas. Através do menu *Design*, pode escolher o tipo de peças usadas no jogo, tanto para o tabuleiro em 3D quanto para o plano.

Guia do CD-ROM

Aqui, apresentamos alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado português. Decidimos publicar o número de telefone dos distribuidores porque, embora eles não vendam directamente ao público, podem indicar-lhe o revendedor mais próximo da sua residência. Os preços são recomendados por eles.

HIGIENE E SEGURANÇA NO TRABALHO

(PORTUGUÊS)
PORTO EDITORA MULTIMÉDIA
PORTO EDITORA
(02) 606 28 13
9 900$00

Variedade. Em três itens, cada um dividido por diversos sub-itens, - ruído, incêndios e iluminação -, tenta dar-se a conhecer de forma pedagógica alguns dos aspectos essenciais para preservar e cultivar a higiene e a segurança no trabalho industrial.

MOTO RACER

(MANUAL EM PORTUGUÊS)

Ideal para os fanáticos pelas motos. Tanto no asfalto como em terra batida o que interessa é acelerar a fundo e sentir a adrenalina a subir pelo corpo. Pode jogar sozinho ou com um amigo (em rede, via modem). E ainda tem a vantagem de não se magoar com as quedas e as derrapagens de que será vítima! Demo na edição n.º 11.
ELECTRONIC ARTS
ECOGAMES
(056) 830 62 00
8 990$00

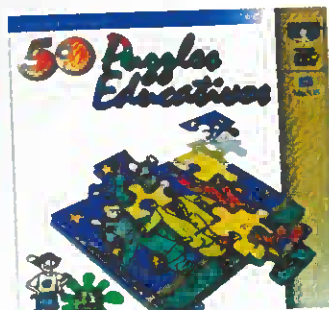
PANDEMONIUM

(MANUAL EM PORTUGUÊS)

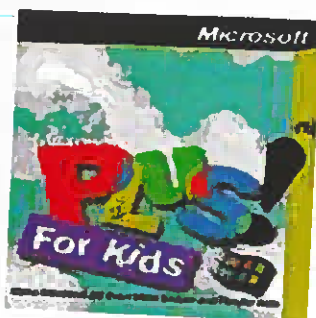
Para ser bem sucedido neste jogo é preciso ter muita rapidez e habilidade nos comandos. A acção é interrupta e o objectivo principal é controlar uma heroína que está incumbida de salvar o mundo das perigosas mãos de um bobo da corte. A acção decorre num cenário subterrâneo, com imagens em 3D. Demo na edição n.º 10.
CRYSTAL DYNAMICS
INFORJOGOS
(01) 812 84 45
9 350$00

INTERSTATE'76

(MANUAL EM PORTUGUÊS)

Recue até 1976, sente-se ao volante de um fantástico Picard Piranha 72, equipado com metralhadoras e cumpra a dupla missão que lhe está destinada: na pele de Groove, você tem de zelar pela segurança do quarteirão 76 e sobretudo vingar a morte da sua irmã, perpetrada por perigosos bandidos do sudoeste americano. Demo na edição n.º 11.
ACTIVISION
ECOGAMES
(056) 830 62 00
8 990$00

50 PUZZLES EDUCATIVOS

(PORTUGUÊS)

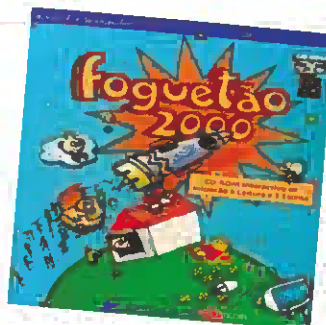
Infantil. Um dos novos produtos da colecção "Aprender Brincando". Aqui, as crianças dispõem de 50 puzzles para construir. Ordenados por diversos níveis de dificuldade e cheios de cor, estes puzzles permitem que as crianças desenvolvam facilmente as suas capacidades psicossomáticas.
PORTO EDITORA MULTIMÉDIA
PORTO EDITORA
(02) 606 28 13
4 990$00

PLUS FOR KIDS

(MANUAL EM PORTUGUÊS)
MICROSOFT
MSFT
(01) 440 92 00
3 500$00

Infantil. É um pacote de 10 temas para as crianças (e os adultos também) personalizarem o computador. A instalação é fácil e os recursos são mais que muitos: desde papéis de parede a *screen savers* e a sons passando ainda por inúmeros efeitos especiais. Tudo para dar uma nova cara ao computador.

POWER F1

(MANUAL EM PORTUGUÊS)
EIDOS
ECOGAMES
(056) 830 62 00
13 990$00

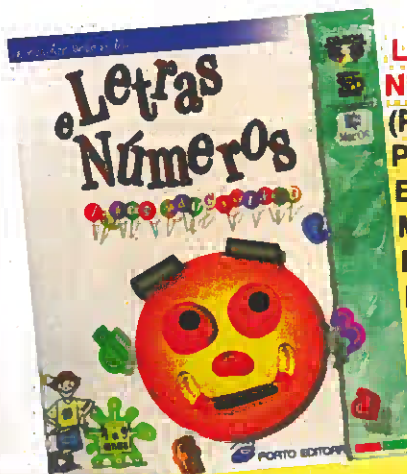
Os fãs do grande circo têm aqui uma soberba oportunidade de conduzirem um F1. O realismo deste simulador de corridas deixa qualquer um com os níveis de adrenalina no máximo. Pode ser jogado em rede, por modem ou com dois pilotos a dividir o mesmo teclado. Demo na edição n.º 14.

FOGUETÃO 2000

(PORTUGUÊS)
PORTO EDITORA MULTIMÉDIA
PORTO EDITORA
(02) 606 28 13
4 990$00

Infantil. A intenção é sensibilizar as crianças dos quatro aos oito anos para a iniciação à leitura e à escrita. Através de uma componente lúdica os mais pequenos são transportados para um universo de fantasia onde, ainda que de forma inconsciente, começam a lidar com o maravilhoso mundo das letras e dos sons.

VIRTUA FIGHTER 2

(MANUAL EM PORTUGUÊS)
SEGA ENTERPRISES
ECOGAMES
(056) 830 62 00
11 990$00

Muita agilidade e rapidez de execução são as condições fundamentais para ter sucesso neste emocionante jogo de luta. E se conseguir tente também decorar os comandos para surpreender cada vez mais rapidamente os adversários, deixando-os sem reacção. Demo na edição n.º 14.

LETRAS E NÚMEROS

(PORTUGUÊS)
PORTO EDITORA MULTIMÉDIA
PORTO EDITORA
(02) 606 28 13
4 990$00

Infantil. O objectivo deste produto é levar as crianças entre os 4 e os 9 anos a aprenderem as letras e os números através de jogos educativos. Ao todo são treze actividades: seis relacionadas com a aprendizagem do alfabeto (leitura, reconhecimento de sons e identificação da grafia das letras) e sete directamente ligadas ao conhecimento dos algarismos (aprender a contar e fazer corresponder as quantidades aos algarismos, por exemplo).

CLEANSWEEP

(MANUAL EM PORTUGUÊS)
QUARTERDECK
LASERDATA
(01) 412 02 00
13 260$00

Ideal para quem quer e precisa de ter o PC sempre limpo, sem qualquer resquício de lixo. Este utilitário faz jus ao nome e é de uma utilidade extrema na desinstalação de programas. Além disso, ele cria uma disquete de segurança que lhe permite voltar atrás, caso se arrependa de ter apagado um determinado programa e queira recuperá-lo.

COMMANCHE 3

(MANUAL EM PORTUGUÊS)
NOVALOGIC
INFORJOGOS
(01) 812 84 45
9 550$00

Sente-se ao comando de um fantástico helicóptero de guerra e utilize o poderoso arsenal de armas que tem ao seu dispor para destruir os inimigos. Se ainda assim não conseguir dar conta do recado sozinho, não se preocupe: aparecerá um grupo de ajuda para o auxiliar na sua tarefa. Demo na edição n.º 13.

O CD-ROM N.º 15 e a Revistinha são partes integrantes desta edição. Se faltarem, peça-os no seu ponto de venda.

Veja a lista de programas do CD-ROM

Todos com instruções de uso

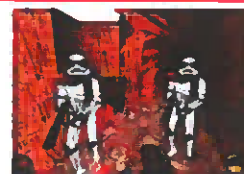
Aplicativos

Spaceward Satori: editor de imagens com vários efeitos especiais • **Xara 3D:** faça títulos em 3D para sofisticar os seus trabalhos. É muito fácil de usar • **Fix-It:** detecta automaticamente qualquer conflito que possa estar a acontecer no seu PC e procura resolvê-los, sem que precise de preocupar-se • **Casa Mágica:** agenda de telefones, em português, e também de endereços Internet • **Farmácia virtual:** uma espécie de farmácia em português, na qual é possível saber informações a respeito de vários tipos de remédios • **Fractal Texture Composer:** faça texturas com desenhos fractais para usar como fundo de ecrã • **VirusScan:** versão actualizada do anti-vírus mais famoso do mercado (para Win 3.1 e Win 95) • **Symbol Selector:** permite ver rapidamente os símbolos e desenhos que vêm com as fontes instaladas no PC • **Font Navigator:** gerenciador de fontes. Cataloga e gere os tipos de letras do seu computador • **Pacote** com 12 fontes diferentes para usar nos seus trabalhos • **Desinstalador:** apaga facilmente os programas copiados a partir do nosso CD-ROM.

Entretenimento

Vulcan Biorhythm: faça o seu biorritmo electrónico personalizado • **Screen saver Dissolve:** protector de ecrã que mostra até 30 objectos em 3D e que vão modificando-se no ecrã do computador • **Screen Saver M&Ms:** as personagens da M&M's aparecem no ecrã do seu PC • **Cthugha:** cria desenhos no ecrã do PC, de acordo com o ritmo da música que está a tocar no seu computador• **Nutrition&Exercise:** informações sobre as suas necessidades nutricionais, de acordo com a sua idade, peso e altura • **Any Folders:** permite trocar os ícones de qualquer pasta que esteja no seu Windows 95 • **Ícones:** 50 ícones diferentes para usar no seu PC • **Castelos de areia:** infantil. Construa castelos de areia no ecrã do computador • **Osmar:** Livro infantil. Ajude Osmar, a primeira fatia de pão-de-forma a encontrar uma caixa de bombons

Jogos

Jedi Knight: da série Guerra das Estrelas, continuação de Dark Forces. Você luta na pele de um espião mercenário que tem de destruir o Império • **Off-Road Racing:** participe numa corrida divertida, no estilo off-road, em pistas cheias de lama • **F16:** simulador de vôo. Pilote um caça F16 e tente derrotar vários inimigos • **Tetris Jr.:** variação do jogo Tetris em formato de minigame's • **Postal:** jogo violento onde você deve disparar em tudo e todos os que aparecem à sua frente • **Bubble Puzzle'97:** um quebra-cabeças divertido no qual tem-se de fazer desaparecer bolas coloridas com caras engraçadas •**Chickens:** o objectivo é capturar o maior número de galinhas espalhadas num labirinto espacial • **Nebula fighter:** no estilo de videojogos, você controla uma nave espacial e tem de disparar contra todos os inimigos que aparecem no seu caminho • **Virtual Chess:** jogue xadrez no ecrã do computador. Pode ver o tabuleiro de forma plana ou tridimensional • **X-Decathlon:** competição maluca na qual o objectivo é escalar um prédio, de onde os moradores até disparam submarinos e geladeiras para impedir que chegue ao topo.

Internet

Internet Explorer 4: a nova versão, em português (léxico brasileiro), deste navegador de Internet que deixa o seu Win 95 com recursos do Windows 98 • **VDOLive:** adiciona recursos para ver vídeos no Internet Explorer. Versão para Win 3.x • **Aide Onlinometer:** mede quanto está a gastar com as suas ligações telefónicas para aceder à Internet.